

# Installation de l'outil x3f\_extract

## But

L'archive **x3f tool** contient l'outil de décodage **x3f\_extract** qui, une fois installé, permet à GraphicConverter d'ouvrir de manière optimale les fichiers RAW Sigma X3F au format **\*.x3f** au lieu d'utiliser l'outil générique **dcraw** installé dans le système.

L'outil **x3f\_extract** est un outil Open Source géré par [Proxel Software](#) (anglais).

## Avertissements

L'outil **x3f\_extract** offre un service supplémentaire facultatif à GraphicConverter, de ce fait l'installation et l'utilisation de **x3f\_extract** **sont de votre seule responsabilité**. LemkeSoftware et Mac V.F. n'assurent ni le développement, ni le support technique de cet outil et ils ne sauraient être tenus pour responsable d'une détérioration ou d'une perte de données liées à son utilisation.

**Dans le doute, travaillez toujours sur une copie de vos données et disposez toujours d'un disque de sauvegarde** géré par un utilitaire tel que Time Machine, Synchronize Pro ou Synchronize X Plus, par exemple.

## Prérequis système

**x3f\_extract** fonctionne avec GraphicConverter 10 ou une version supérieure.

## Installation

Pour installer **x3f\_extract** déroulez les étapes suivantes :

1. Téléchargez l'installateur **x3f tool** depuis notre site.
2. Ouvrez l'archive **.tar** en la double-cliquant. Le fichier **x3f\_extract** se trouve dans le dossier **bin**.
3. Sélectionnez **Aller > Aller au dossier...** dans la barre de menu du **Finder**.
4. Saisissez le chemin d'accès suivant : **/usr/local** dans le champ **Aller au dossier** et cliquez le bouton **Aller**. Cette action affiche une fenêtre visualisant le contenu du dossier **local**.
5. Si le dossier **local** ne contient pas de dossier **bin**, créez un dossier **bin** dans le dossier **local**, sinon passez à l'étape suivante.
6. Ouvrez le dossier **bin** puis glissez/déposez le fichier **x3f\_extract** dans ce dossier. Cette action termine l'installation de l'outil.

Si GraphicConverter est lancé, quittez-le et relancez-le. Ouvrez les préférences **Ouvrir > Formats d'image > Photo RAW**. Dans le bloc **Boîte à outils à utiliser pour l'ouverture des fichiers** cochez l'option **Utiliser x3f\_extract au lieu de dcraw pour ouvrir les fichier X3F**. Les fichiers **\*.x3f** sont désormais ouvert avec l'outil **x3f\_extract** au lieu de **dcraw**.

## Groupe d'utilisateurs

Vous souhaitez poser des questions ? Proposer des fonctions ? Partager votre expérience avec d'autres utilisateurs ? En savoir plus ? [Rejoignez-nous sur le forum de GraphicConverter](#).