



DockThings ! v1.2 - Manuel utilisateur

Synium Software GmbH

Sommaire

1. Introduction	1
1.1. Configuration système requise	1
1.2. Achat et installation	1
2. La fenêtre d'accueil	2
3. Le Dock	4
3.1. Qu'est-ce qu'un Dock ?	4
3.2. Créer un Dock	4
3.3. Ajouter des objets au dock	8
3.4. Onglets	23
3.5. Aligner un dock à l'écran	27
4. Réglages du Dock	32
4.1. Généraux	33
4.2. Ancrage	34
4.3. Onglets	35
4.4. Raccourcis	36
4.5. Navigation au clavier	37
4.6. Proximité du curseur	38
4.7. Réglages des onglets	39
5. Assistance technique	40

1. Introduction

Merci d'avoir choisi DockThings. Les chapitres suivants vous donnent un aperçu des fonctions et des procédures.

Ce mode d'emploi est conçu comme un ouvrage de référence dans lequel vous trouverez rapidement de l'aide sur tous les sujets. Un clic sur l'entrée dans la table des matières vous amène immédiatement au chapitre correspondant.

Si vous avez des questions, des suggestions ou des critiques, vous pouvez nous contacter à tout moment via ce lien : [Assistance Synium](#)

1.1. Configuration système requise

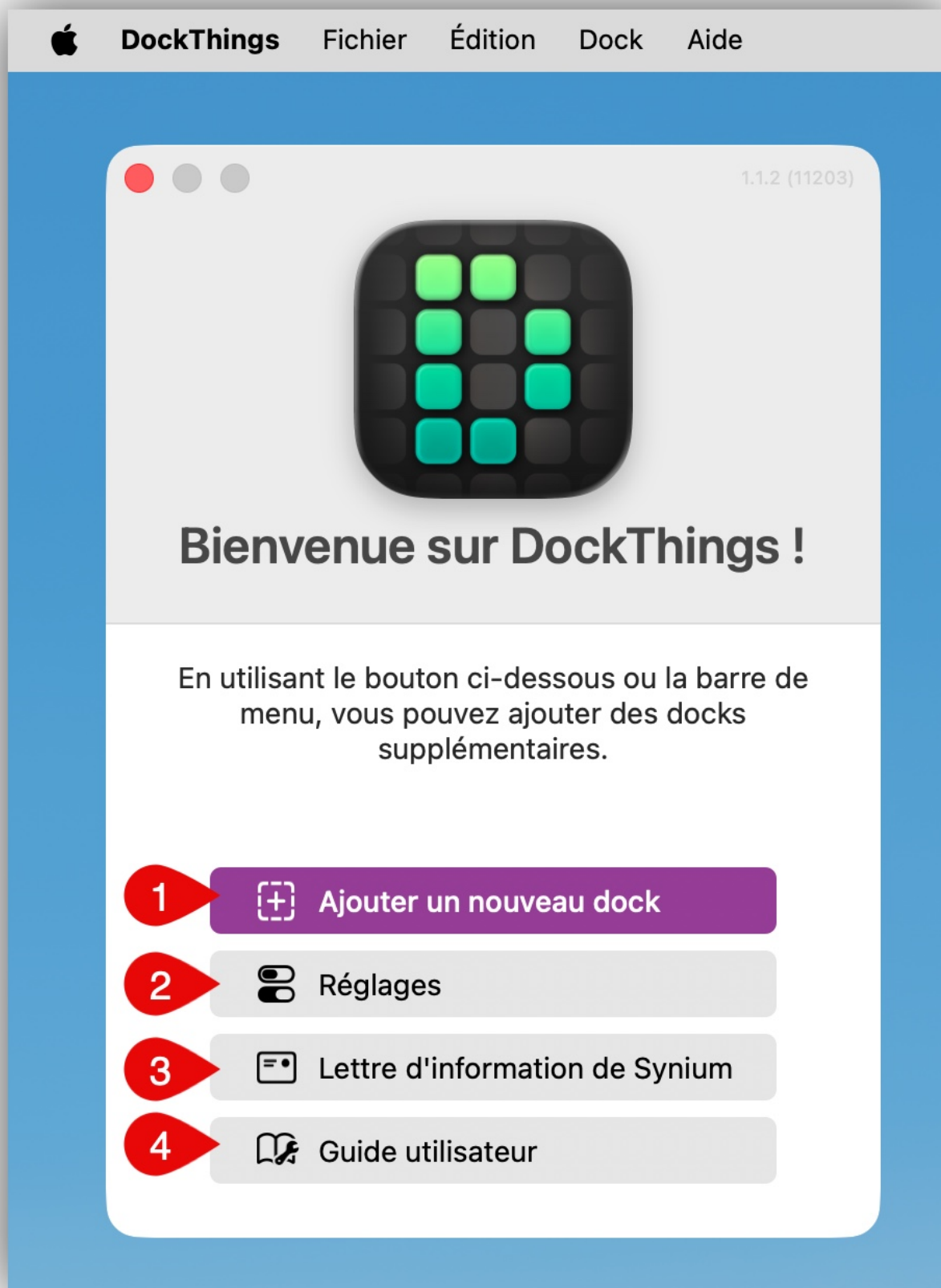
Pour pouvoir utiliser DockThings, vous devez disposer d'un Mac fonctionnant sous macOS 15 « Sequoia » au minimum ; nous recommandons l'utilisation de macOS Tahoe.

1.2. Achat et installation

DockThings est exclusivement disponible sur le Mac App Store. Pour acheter l'app, ouvrez l'app « App Store » et recherchez « DockThings ». Cliquez ensuite sur le bouton du prix, puis sur « Acheter ». Après l'achat, l'app sera automatiquement installée sur votre appareil.

2. La fenêtre d'accueil

Lorsque vous lancez DockThings pour la première fois, la fenêtre d'accueil s'affiche. Vous avez le choix entre les options suivantes :



① Ajouter un nouveau dock

Commencez directement en créant votre premier dock.

② Réglages

Dans les réglages, vous pouvez définir si DockThings doit démarrer automatiquement lorsque vous allumez votre Mac et si l'icône de l'application doit être affichée ou masquée.



si l'option « Masquer » est activée, l'icône de l'application s'affiche dans la barre système macOS pour un accès rapide.

Vous pouvez également définir différentes valeurs par défaut :

- **Affichage par défaut d'un site internet**

Détermine comment les pages Web ajoutées doivent être ouvertes.

- **Affichage par défaut d'un dossier**

Détermine comment les dossiers ajoutés doivent être ouverts, par exemple dans le Finder ou dans le menu contextuel.

- **Verrouiller les vignettes par défaut**

Verrouille les éléments ajoutés afin qu'ils ne puissent pas être modifiés. Il est possible de les déverrouiller à tout moment.



Vous pouvez ouvrir les réglages de l'application à tout moment en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre du Dock.

③ Lettre d'information de Synium

Inscrivez-vous à la lettre d'information de Synium pour ne manquer aucune information sur les nouvelles mises à jour et les promotions.

④ Guide utilisateur

Ouvre le guide d'utilisation de DockThings.

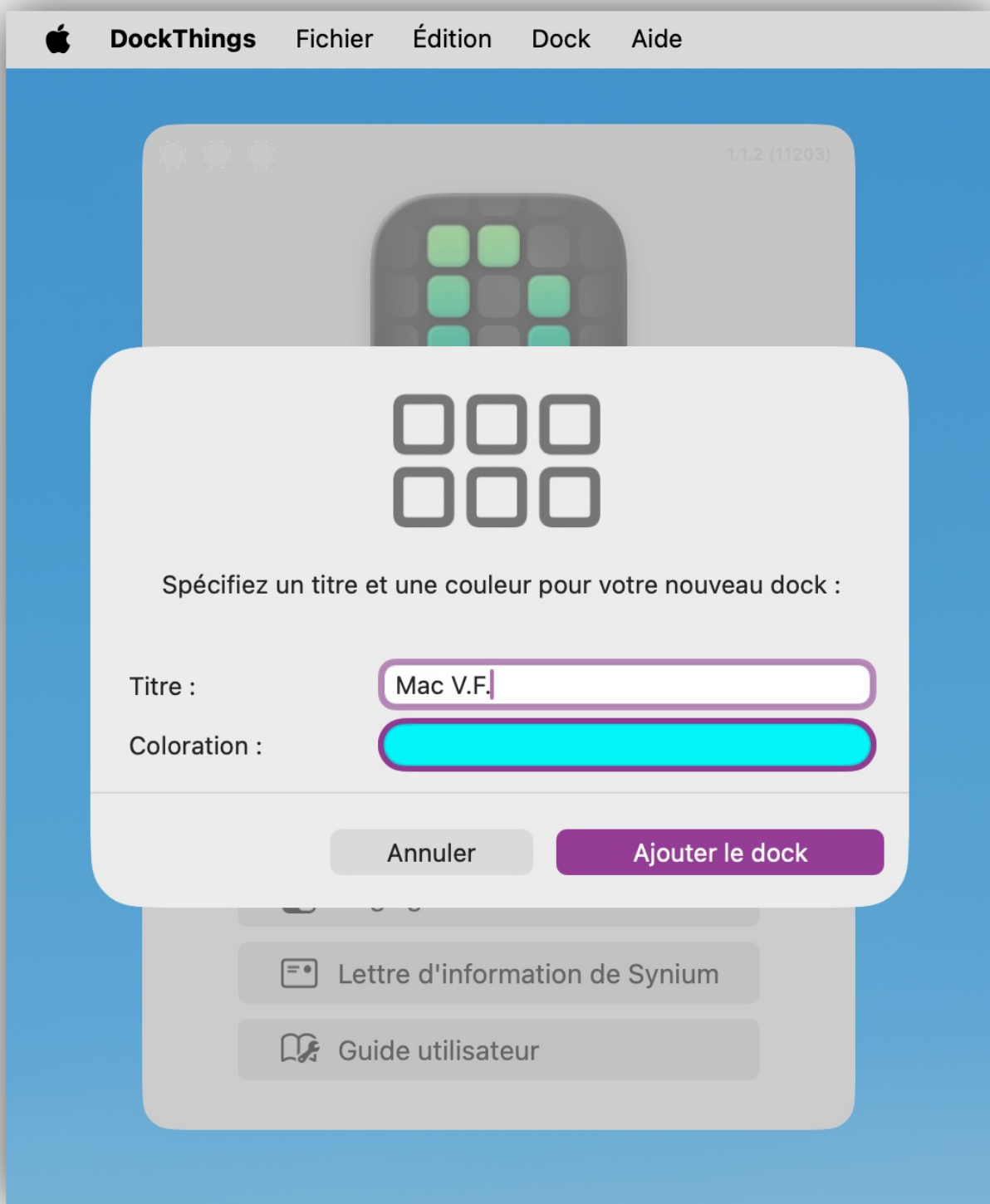
3. Le Dock

3.1. Qu'est-ce qu'un Dock ?

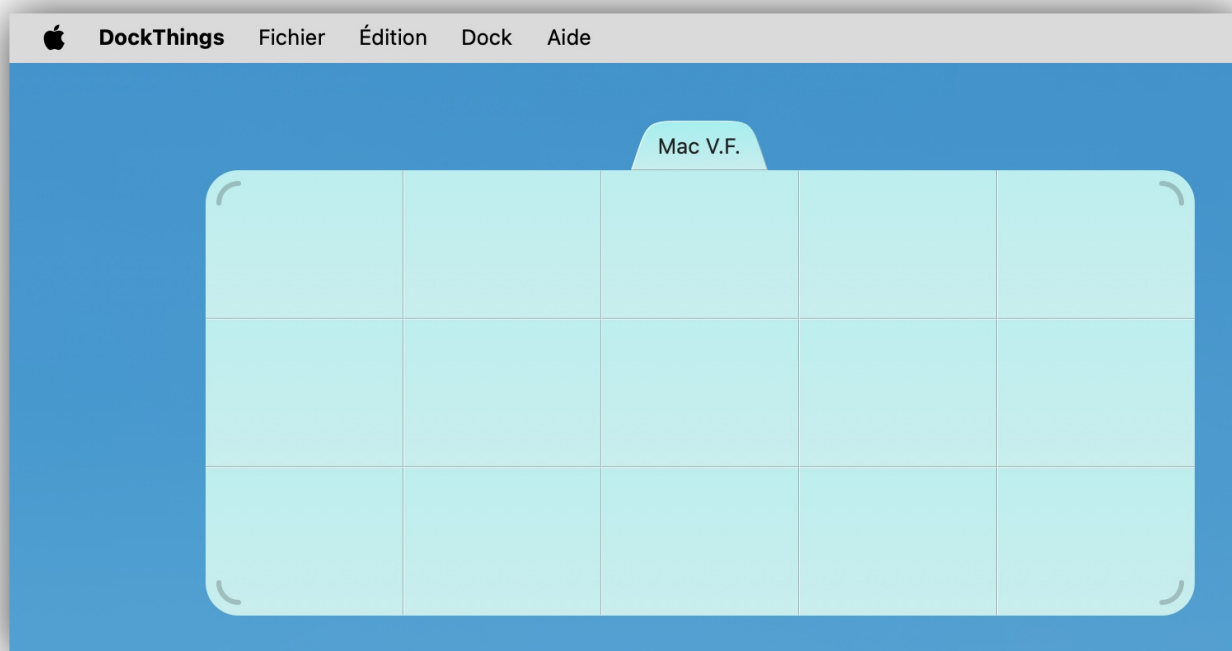
Un Dock créé avec DockThings est une barre d'accès rapide et pratique dans laquelle vous pouvez créer des raccourcis vers n'importe quelle application, dossier ou fichier. La barre d'accès rapide peut être ancrée à n'importe quel bord de votre écran.

3.2. Créer un Dock

Après avoir cliqué sur le bouton « Ajouter un nouveau dock » dans la fenêtre d'accueil, une nouvelle fenêtre s'ouvre dans laquelle vous pouvez définir le titre et la couleur de votre dock :

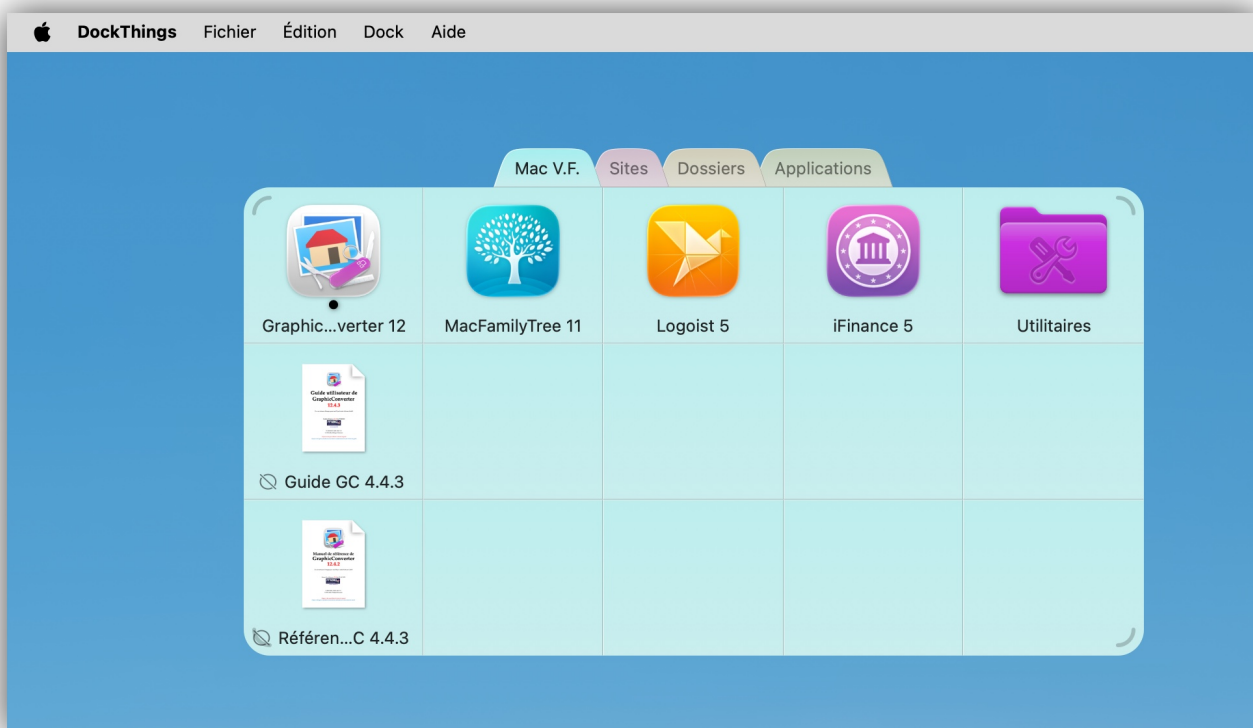


Cliquez sur « Ajouter un nouveau dock » pour confirmer vos saisies et commencer à utiliser votre premier dock :



3.2.1. Créer plusieurs docks

Dans DockThings, vous n'êtes pas limité à un seul dock. Vous pouvez créer et gérer autant de docks que vous le souhaitez. Pour créer un autre dock, sélectionnez Fichier → Nouveau dock dans la barre de menu. Comme lors de la création initiale, attribuez-lui un titre et choisissez sa couleur.



3.3. Ajouter des objets au dock

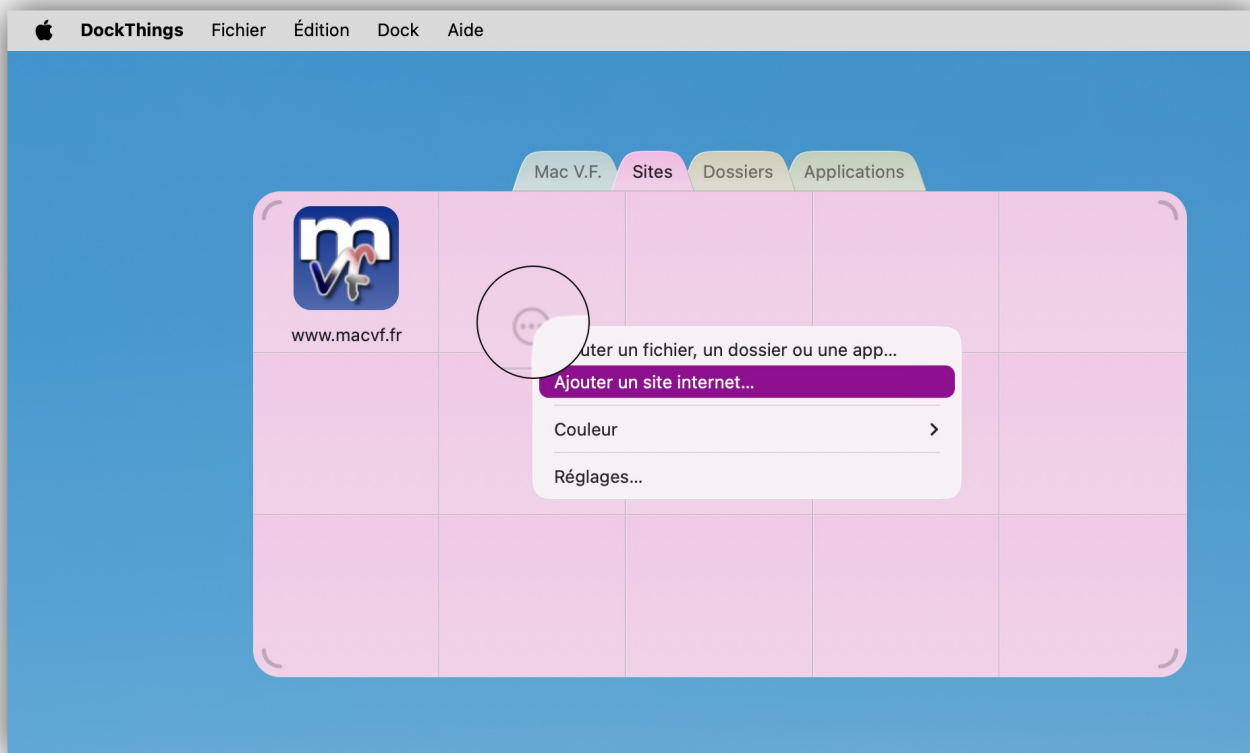
Pour ajouter des fichiers, des dossiers ou des applications au dock, cliquez sur l'icône comportant « trois points ». Dans le menu contextuel qui apparaît, sélectionnez l'option correspondante :



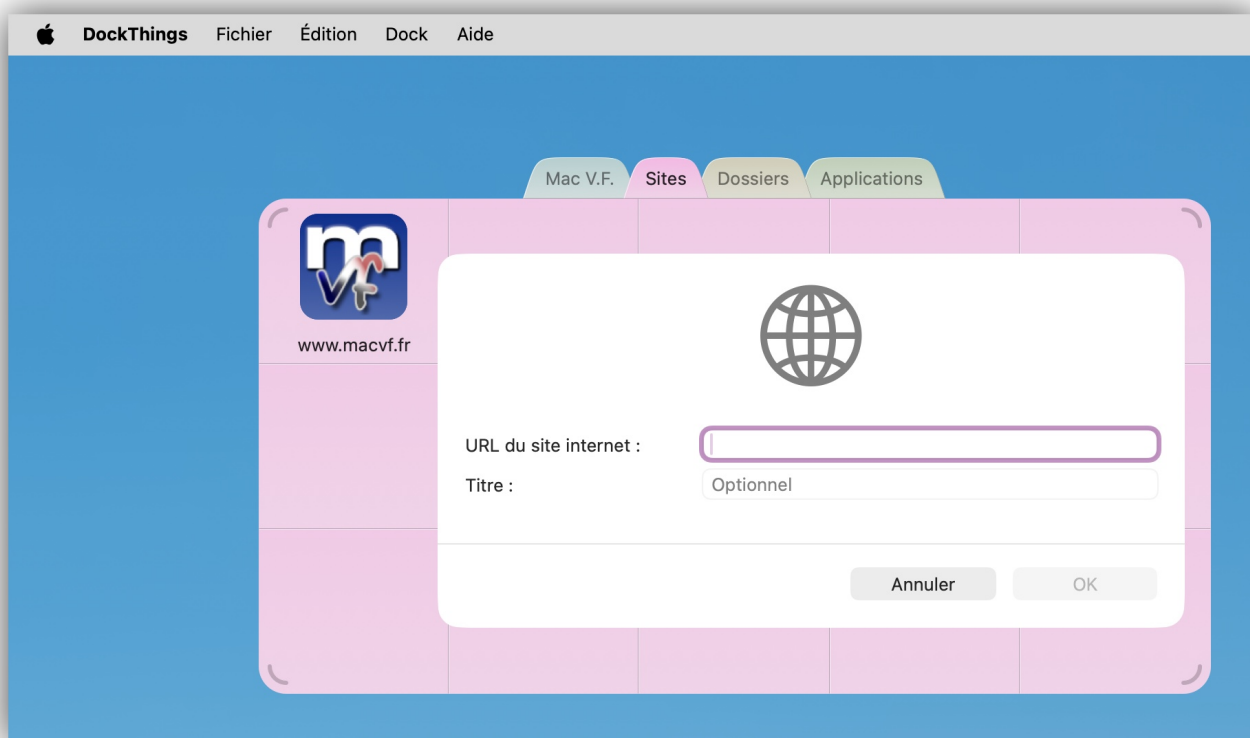
Les objets ajoutés peuvent désormais être ouverts d'un simple clic.

3.3.1. Ajouter des sites web

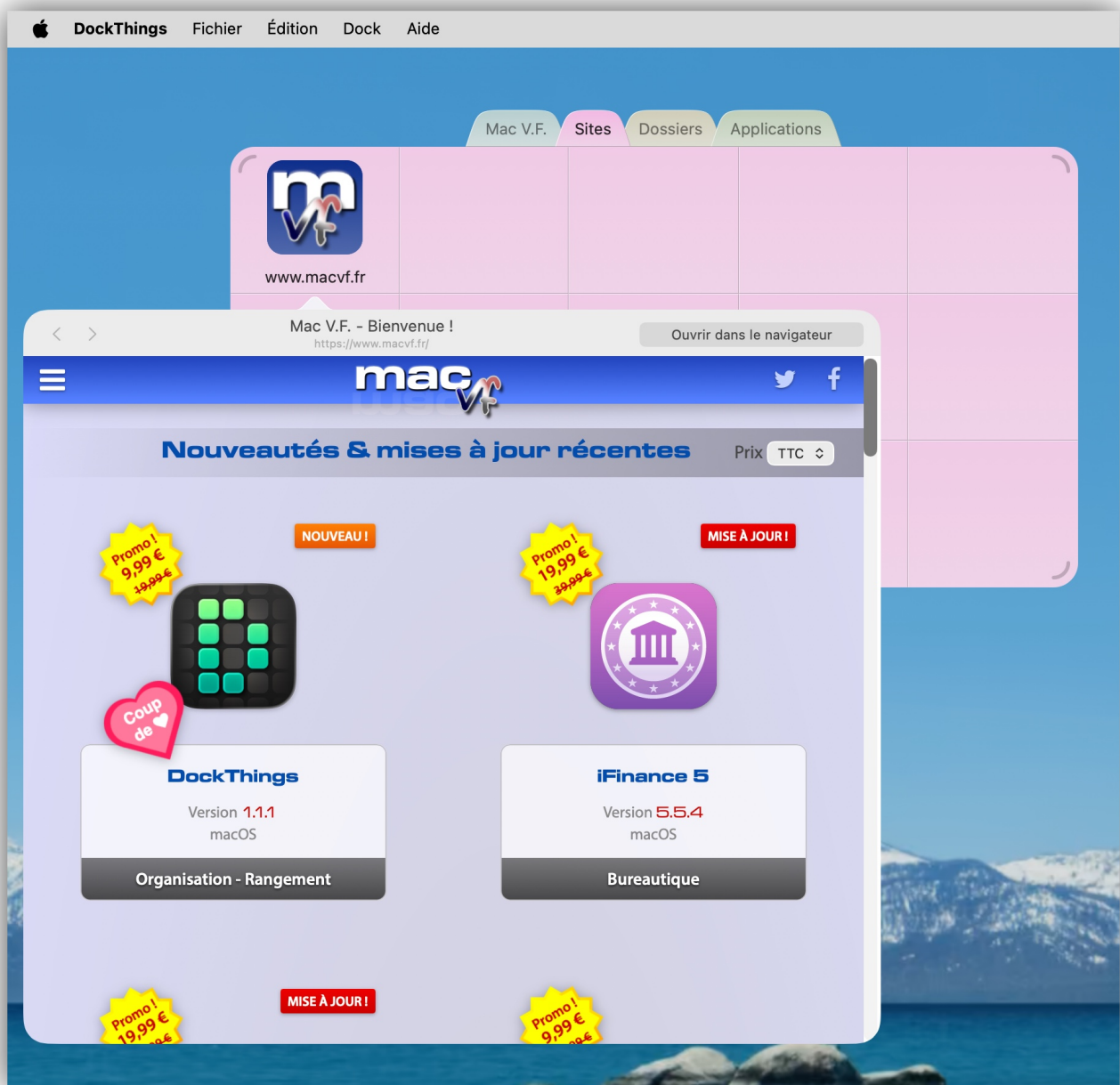
Vous pouvez également ajouter des sites web à votre Dock pour un accès rapide. Pour ce faire, cliquez sur le symbole « trois points » et sélectionnez l'option « Ajouter un site Web » :



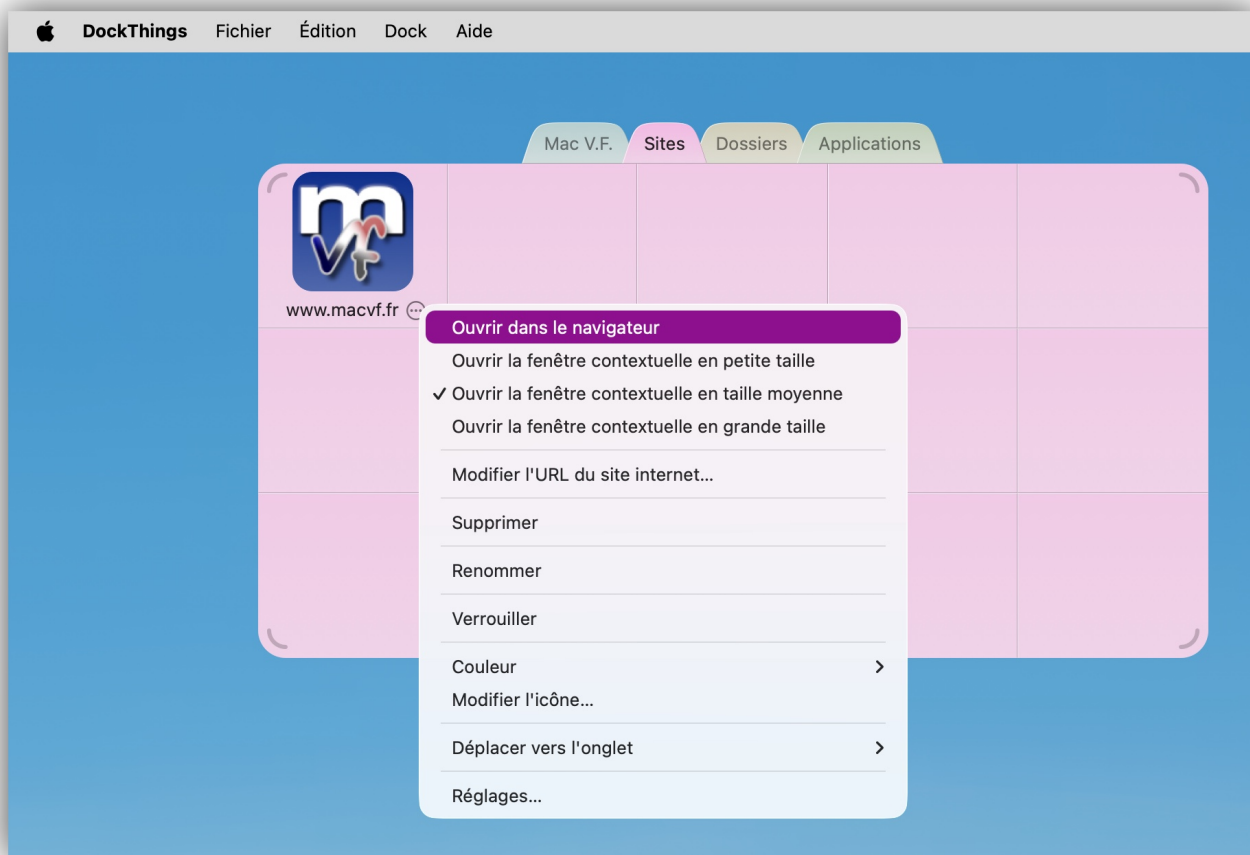
Une nouvelle fenêtre s'ouvre dans laquelle vous pouvez saisir l'URL :



Cliquez maintenant sur l'entrée du site internet enregistré afin d'ouvrir la fenêtre flottante suivante prévisualisant le site sélectionné :



Cliquez sur le bouton « Ouvrir dans le navigateur » sur la fenêtre flottante pour ouvrir la page dans votre navigateur Web par défaut. Vous pouvez également cliquer avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu contextuel et ouvrir directement le site internet dans le navigateur :



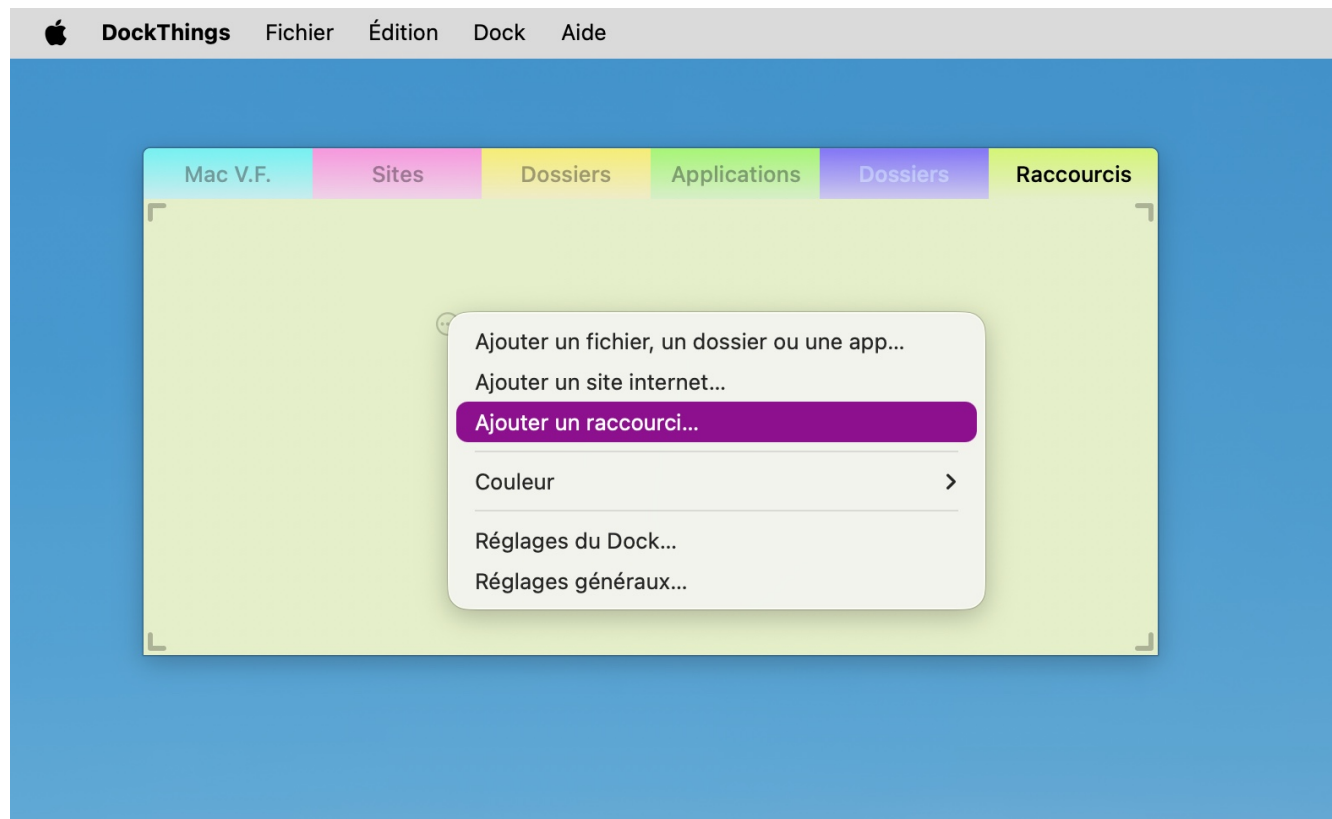
Le menu contextuel vous permet de sélectionner différentes tailles pour la fenêtre flottante.



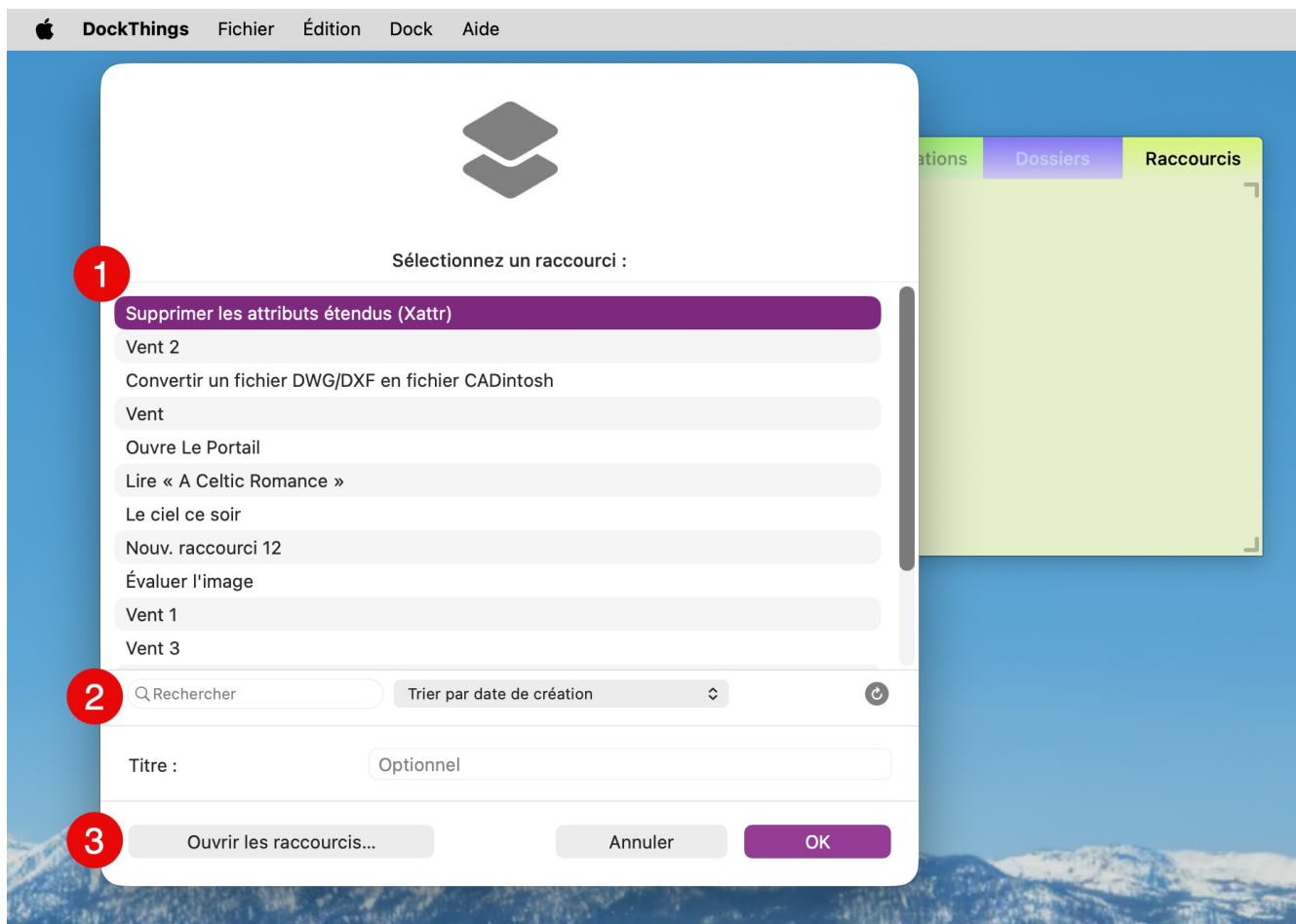
Vous pouvez définir le mode d'affichage par défaut des pages internet enregistrées dans le Dock dans les réglages de l'application.

3.3.2. Ajouter des raccourcis

Les raccourcis constituent une autre fonctionnalité extrêmement pratique que vous pouvez ajouter à votre Dock. Pour cela, cliquez sur l'icône « trois points » et sélectionnez l'option « Ajouter un raccourci » :



La nouvelle fenêtre affiche tous les raccourcis disponibles :

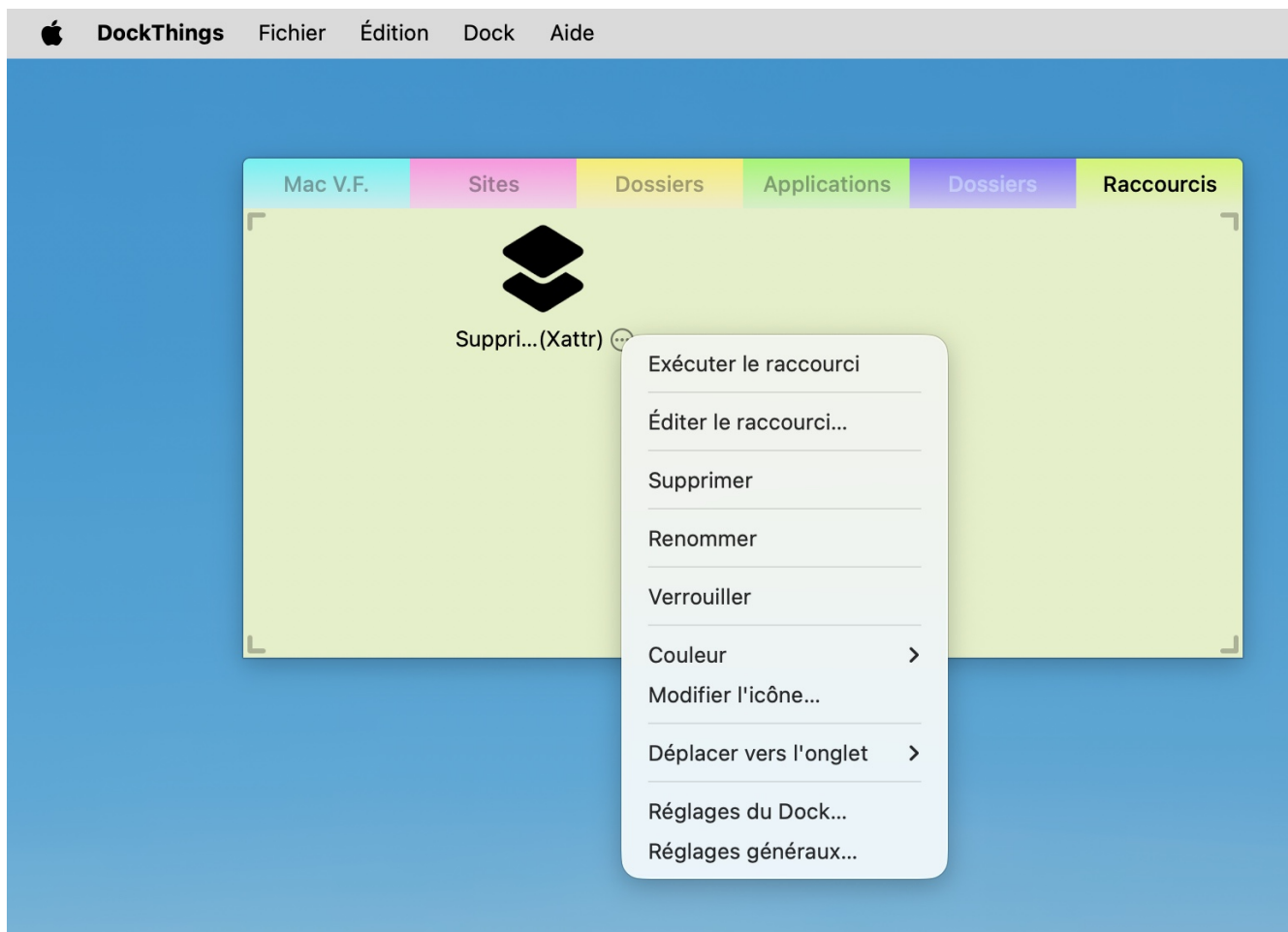


① Sélectionnez ici le raccourci souhaité.

② Utilisez le champ de recherche pour filtrer les résultats pour afficher des raccourcis spécifiques. Vous pouvez également définir l'ordre d'affichage.

③ En cliquant sur « Ouvrir les raccourcis », vous lancez l'application Raccourcis d'Apple et pouvez y créer de nouveaux raccourcis.

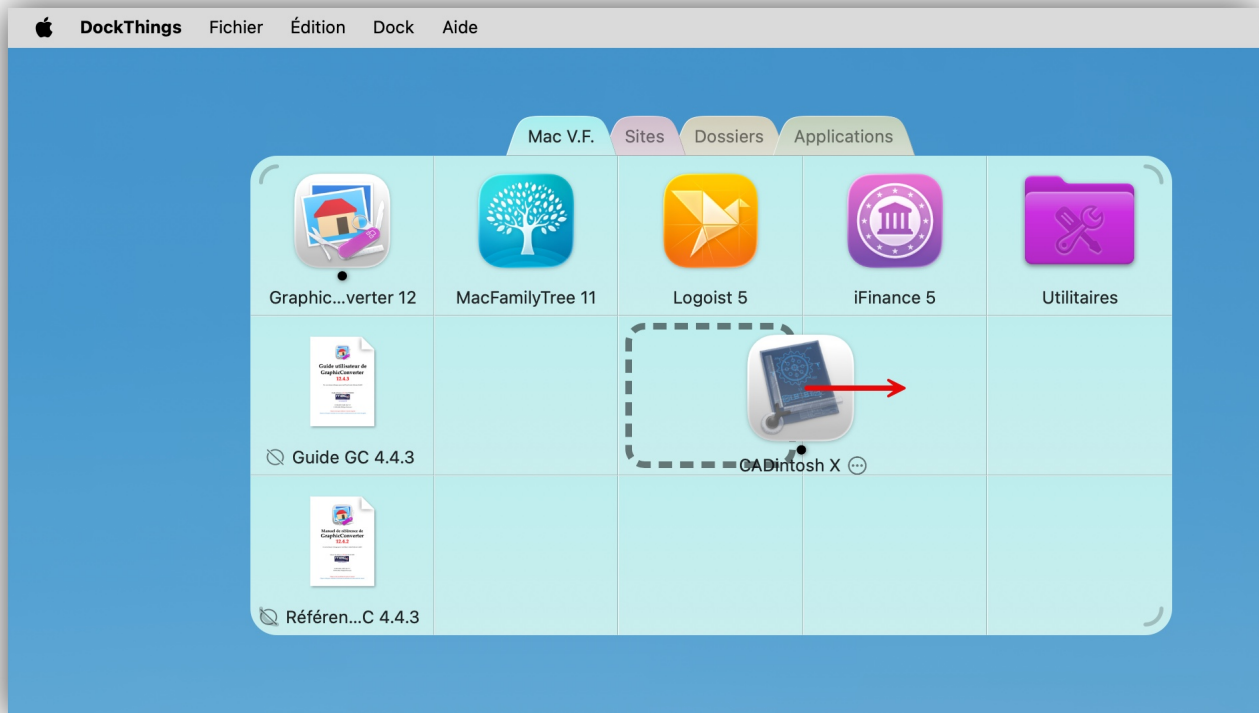
Cliquez ensuite sur « OK » pour ajouter le raccourci au Dock.



Comme pour tous les autres éléments du Dock, vous pouvez modifier et personnaliser les raccourcis.

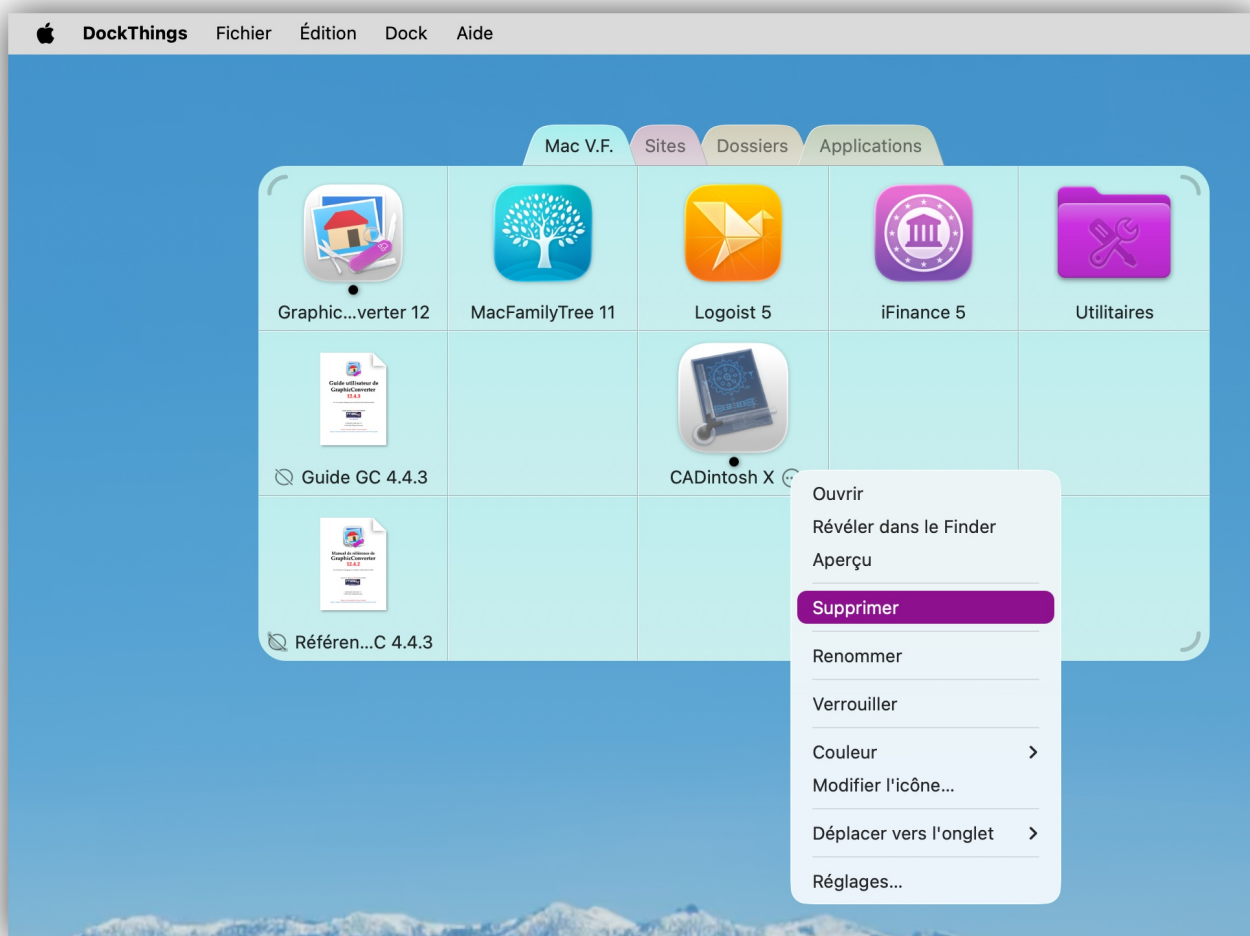
3.3.3. Déplacer des objets dans le Dock

Vous pouvez à tout moment classer les éléments que vous avez ajoutés au dock. Déplacez simplement les différents éléments par glisser-déposer :



3.3.4. Supprimer des objets

Si vous souhaitez supprimer des objets du Dock, cliquez sur l'icône comportant « trois points » et sélectionnez « Supprimer ». Vous pouvez également ouvrir le menu contextuel en cliquant avec le bouton droit de la souris :

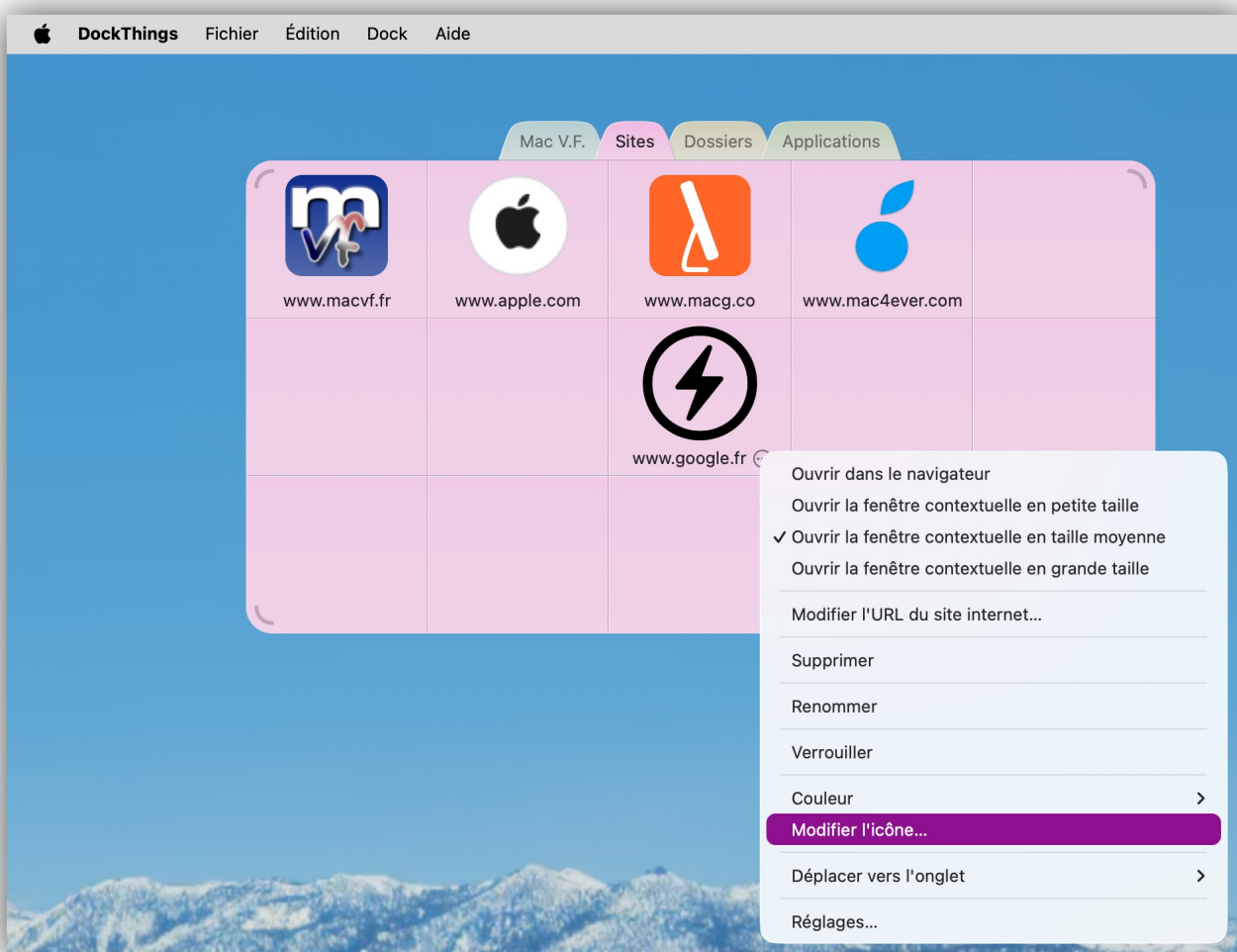


La suppression d'un objet le supprime uniquement du Dock. Le fichier ou l'application proprement dit reste inchangé !

3.3.5. Configurer les icônes des objets

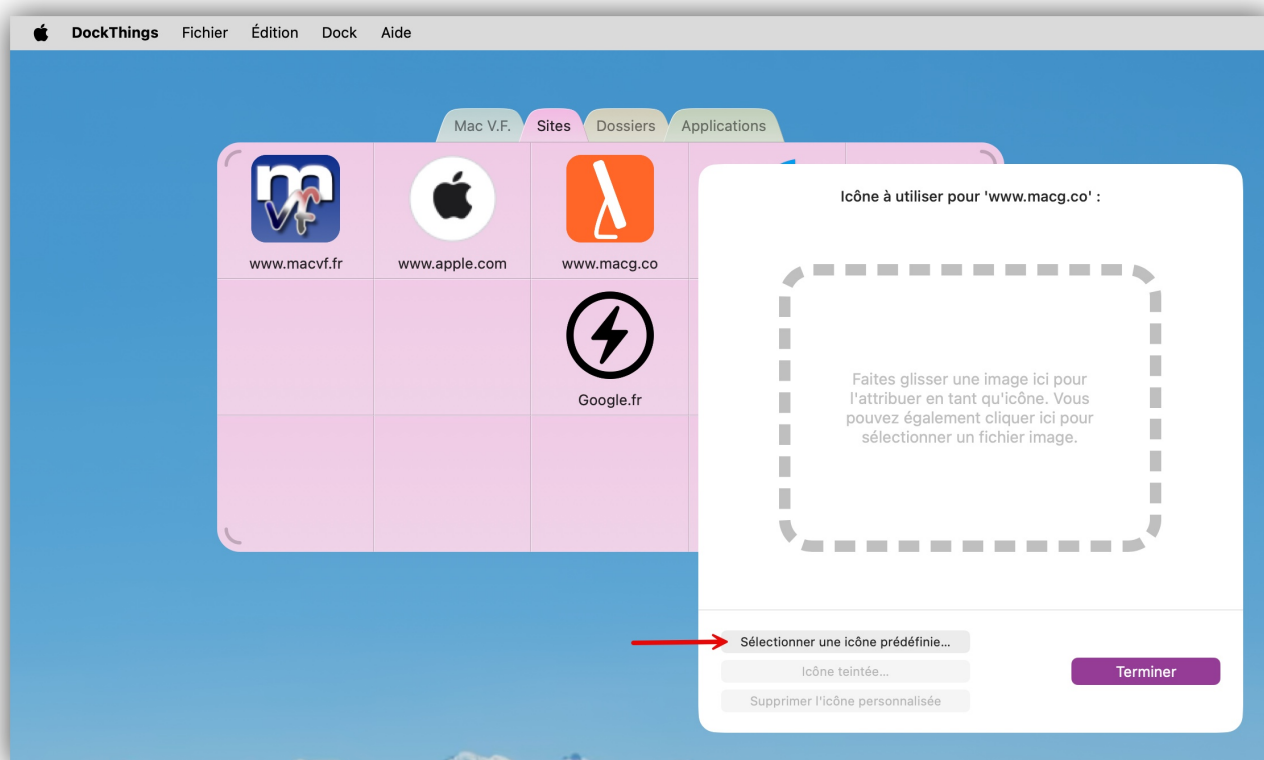
DockThings vous propose une multitude d'icônes prédéfinies que vous pouvez utiliser pour les objets créés dans le Dock. Vous pouvez également sélectionner vos propres icônes significatives, ce qui vous offre une meilleure perception visuelle et une meilleure adaptation à votre flux de travail personnel.

Une fois que vous avez ajouté un objet, ouvrez le menu contextuel et sélectionnez « Modifier l'icône » :

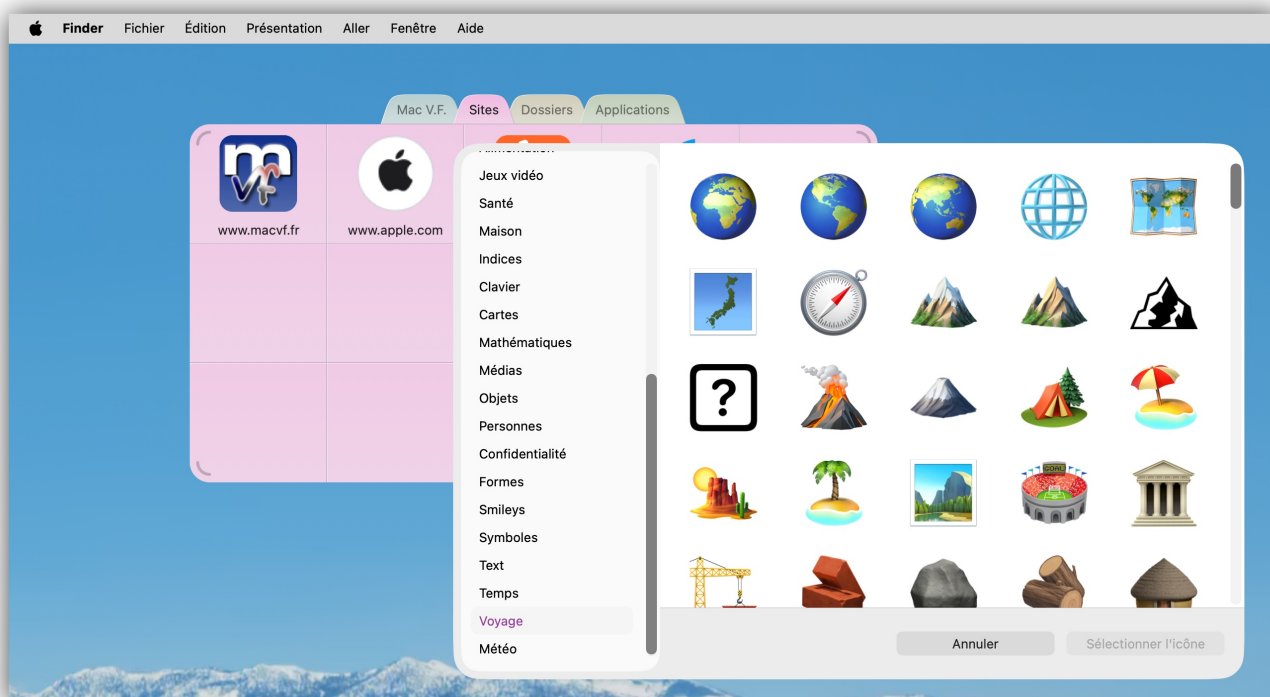


Icônes prédéfinies

Cliquez sur « Sélectionner une icône prédéfinie » pour ouvrir la liste des icônes existantes :

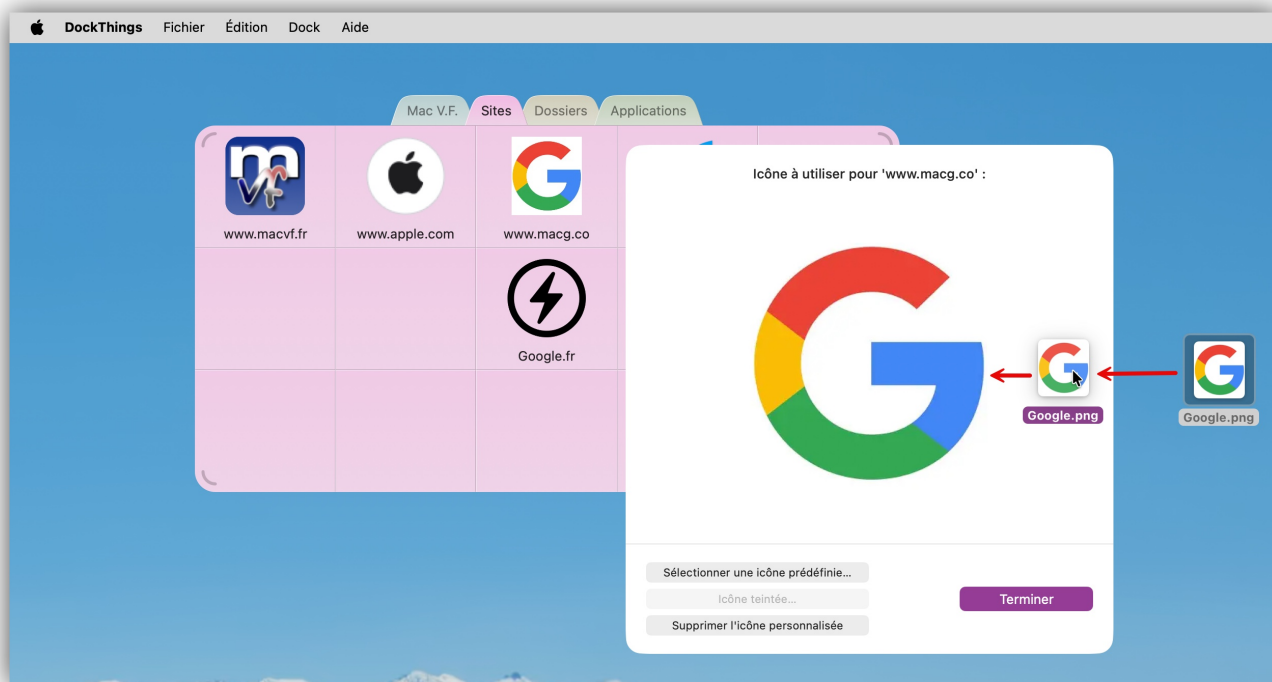


La liste des différentes icônes prédéfinies s'ouvre. Une fois que vous avez choisi une icône, cliquez sur « Sélectionner l'icône », puis sur « Terminer ».



Utiliser vos propres images comme icônes

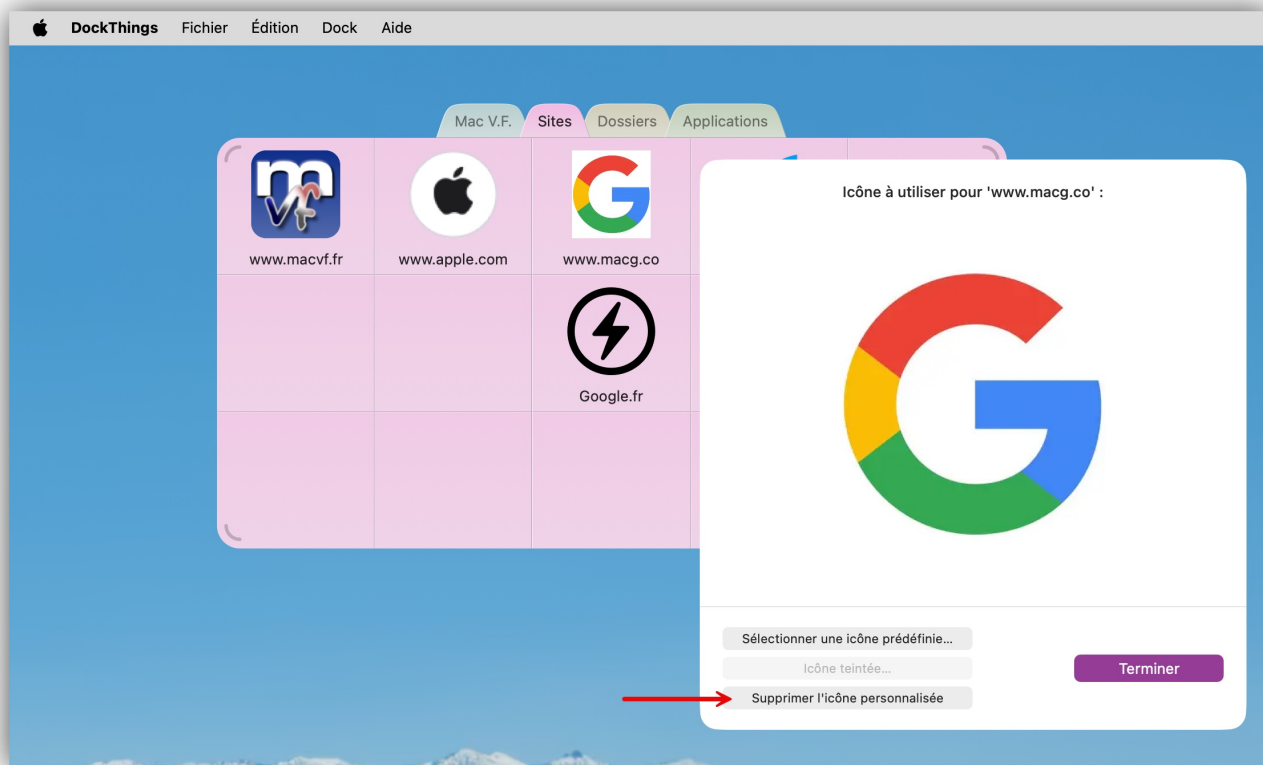
Sélectionnez l'objet créé dans le Dock et ouvrez le menu contextuel. Cliquez sur « Modifier l'icône », puis faites glisser votre propre image dans la fenêtre ouverte :



Cliquez sur le bouton « Terminer ».

Supprimer vos icônes personnalisées

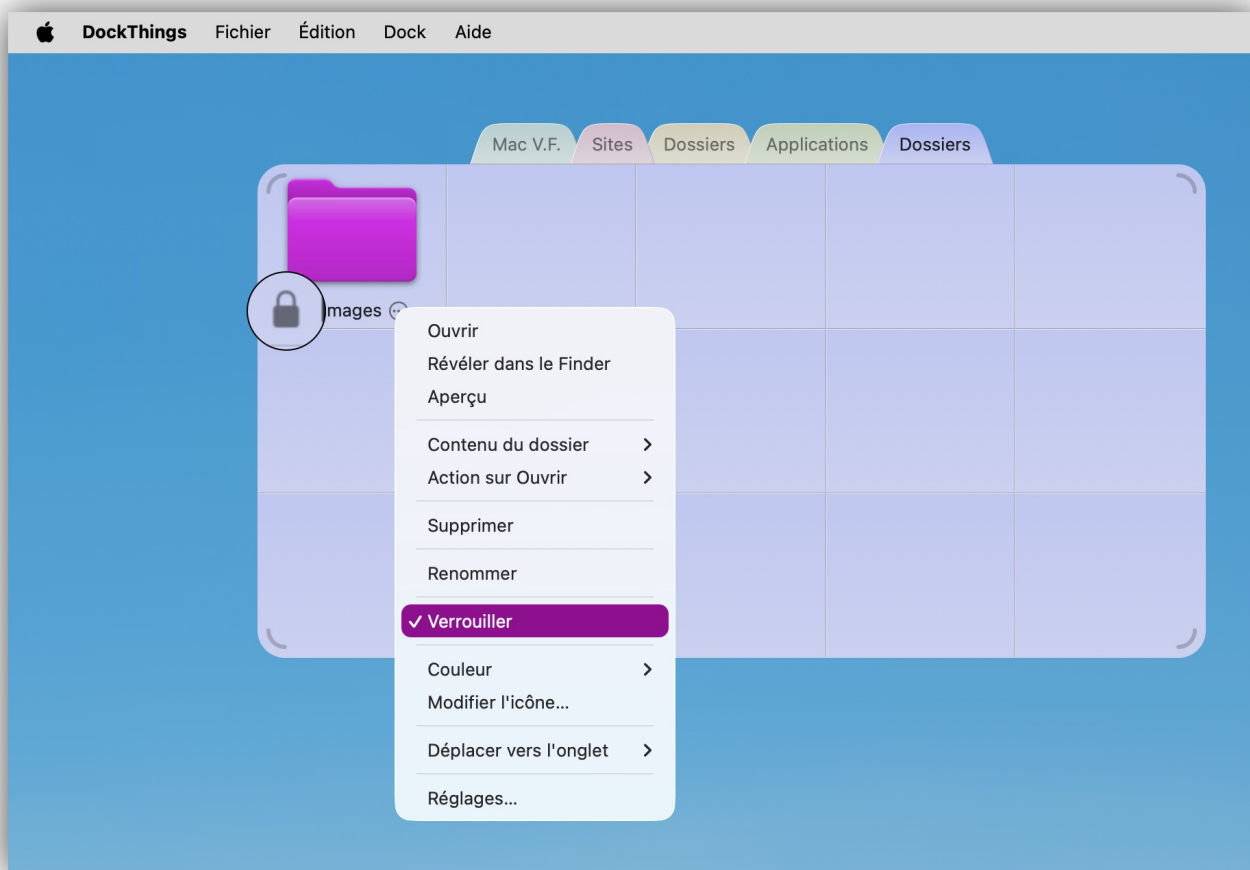
Pour supprimer votre propre icône d'un objet, ouvrez le menu contextuel, sélectionnez « Modifier l'icône » et cliquez sur le bouton « Supprimer l'icône personnalisée » :



3.3.6. Verrouiller des objets

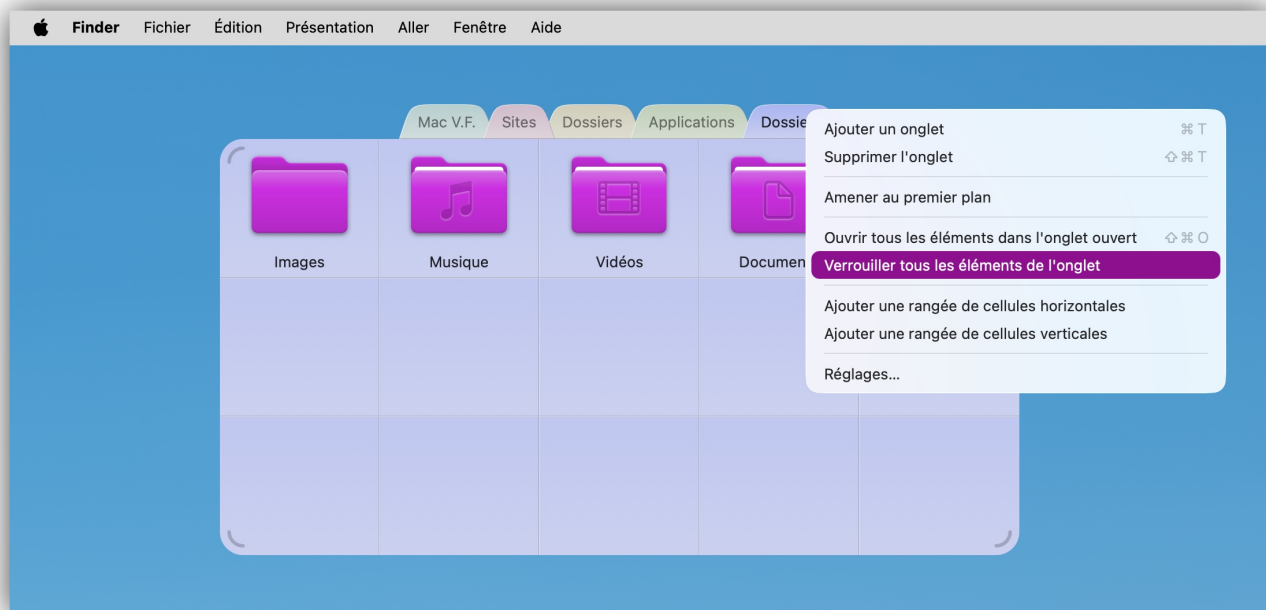
Les objets créés dans le Dock peuvent être verrouillés. Particulièrement pratique si vous avez décidé d'une disposition et d'une structure spécifiques pour les objets dans le Dock. Les objets verrouillés ne peuvent alors plus être déplacés ou remplacés par glisser-déposer.

Pour verrouiller des objets individuels, sélectionnez-les et ouvrez le menu contextuel. Cliquez sur « Verrouiller » :



Les objets verrouillés sont signalés par un symbole de cadenas.

Si vous souhaitez verrouiller tous les objets d'un onglet ou les déverrouiller ultérieurement, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'onglet pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez « Verrouiller tous les éléments de l'onglet » :

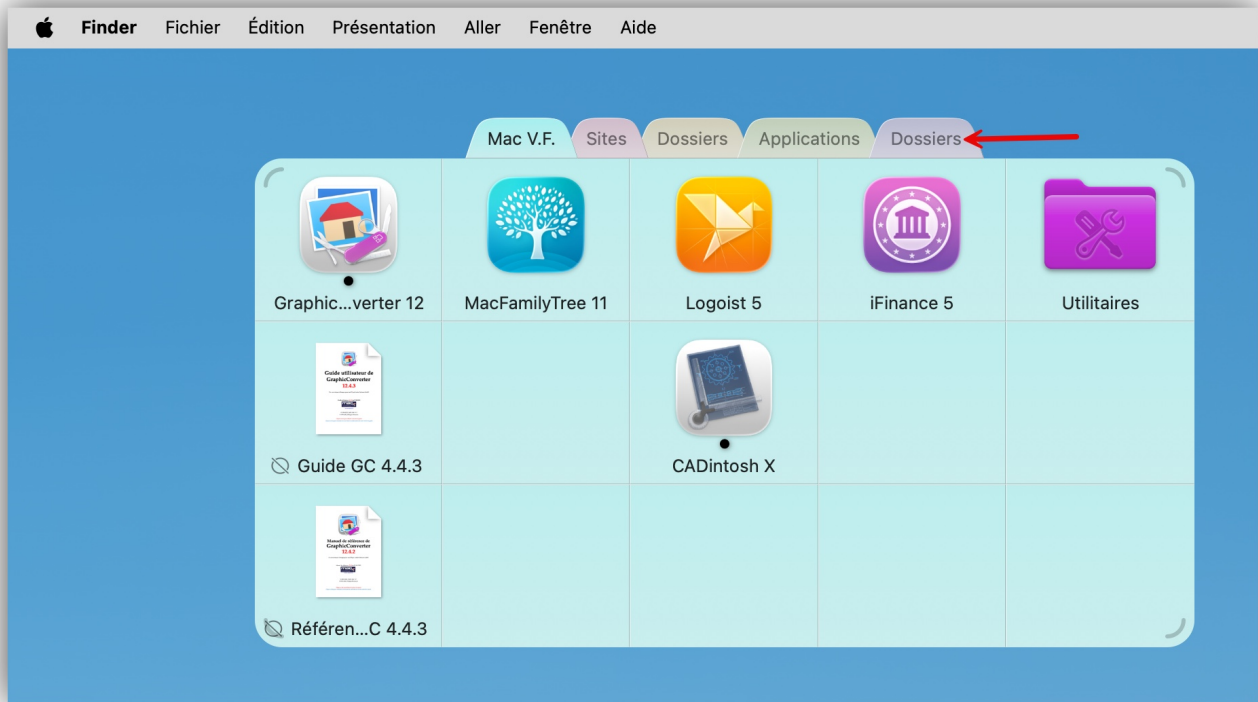


Si un dossier est verrouillé, vous pouvez y ajouter des objets par glisser-déposer sans écraser le dossier en tant qu'objet.

3.4. Onglets

3.4.1. Qu'est-ce qu'un onglet ?

Un dock nouvellement créé ne comporte initialement qu'un seul onglet auquel des objets peuvent être attribués. Vous pouvez toutefois créer autant d'onglets que vous le souhaitez. Les onglets sont donc en fait des registres individuels qui vous permettent de diviser et d'organiser votre dock. Vous pouvez par exemple avoir un onglet qui contient toutes les applications que vous utilisez quotidiennement et un autre onglet avec les sites internet que vous consultez régulièrement.

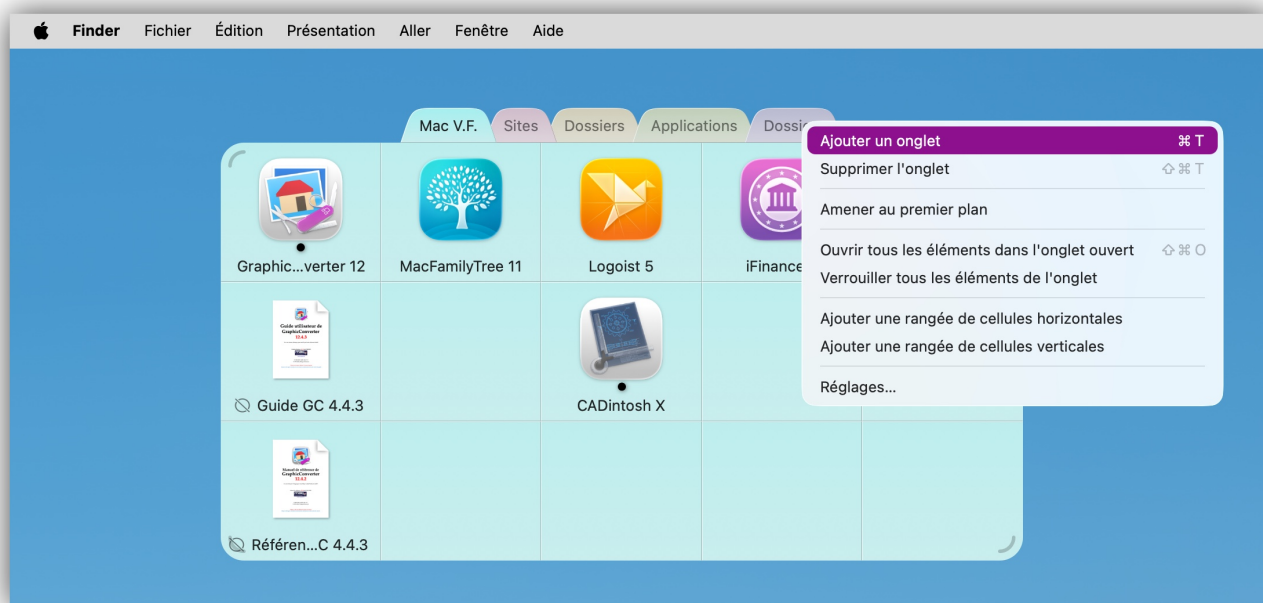


3.4.2. Créer un nouvel onglet

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'onglet pour ouvrir le menu contextuel, puis cliquez sur « Ajouter un onglet ».



Vous pouvez également créer des onglets via la barre de menu → Dock → Ajouter un onglet, ou à l'aide du raccourci clavier « Commande + T ».

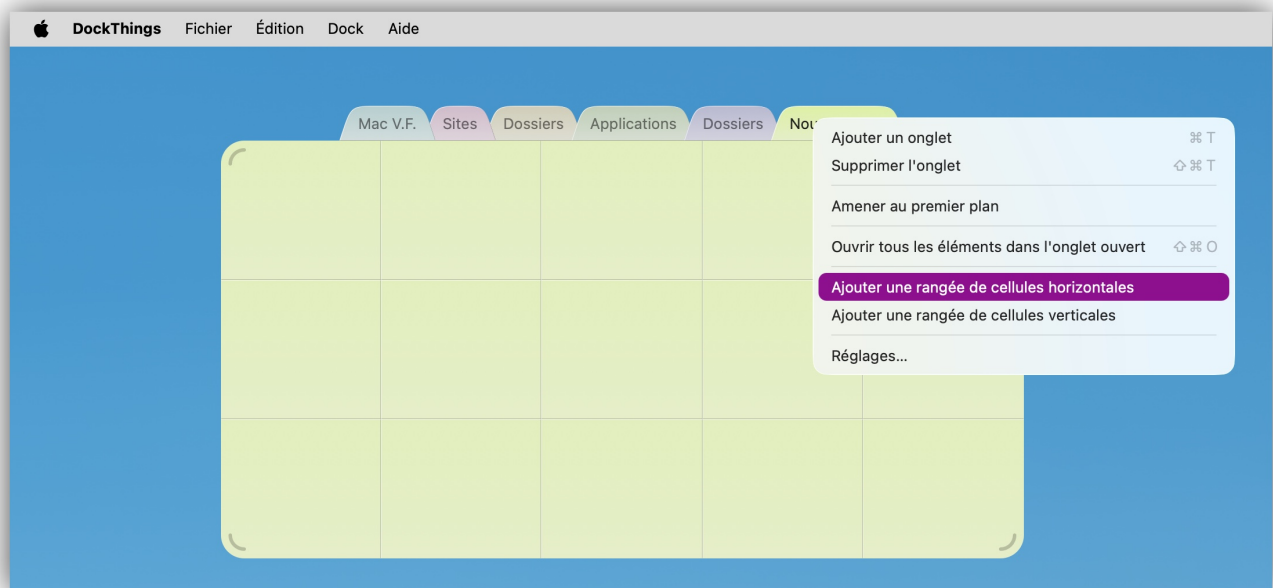


Une fenêtre s'ouvre alors. Attribuez un titre et une couleur à l'onglet.

Les onglets créés sont répertoriés dans les réglages du Dock sous l'onglet « Onglets ». Vous pouvez y définir des réglages individuels pour chaque onglet. Vous trouverez plus d'informations au chapitre [Réglages des onglets](#).

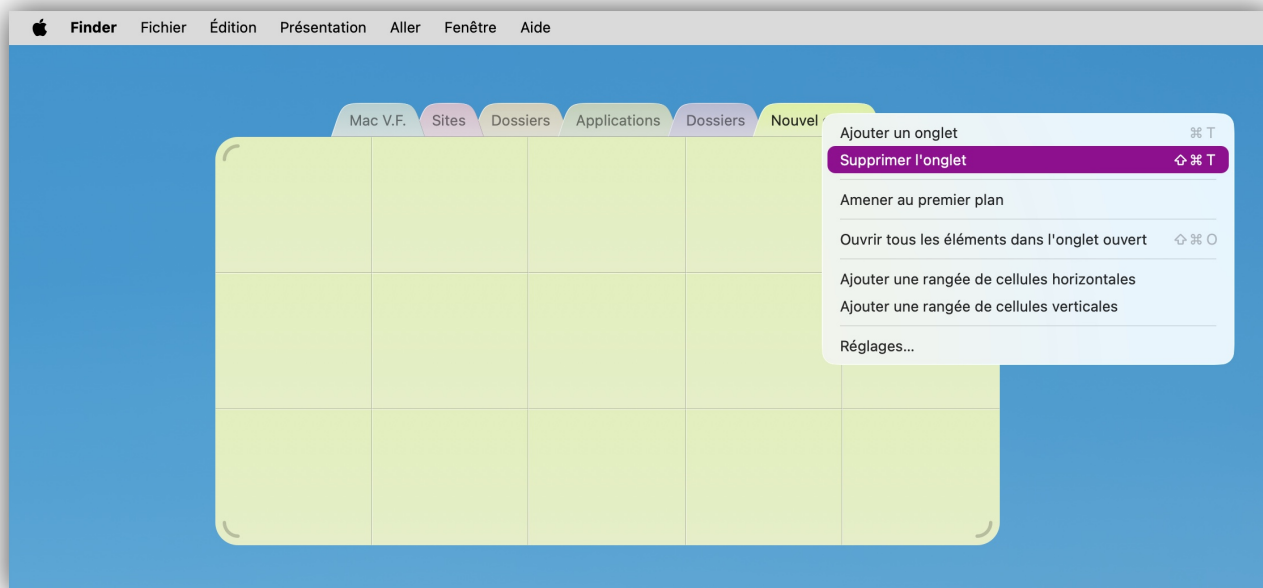
3.4.3. Ajouter des cellules

Si vous souhaitez ajouter d'autres cellules sur un onglet afin de créer un plus grand nombre d'objets, ouvrez le menu contextuel de l'onglet et sélectionnez « Ajouter une rangée de cellules horizontales » ou « Ajouter une rangée de cellules verticales » :



3.4.4. Supprimer un onglet

Si vous souhaitez supprimer un onglet du dock, ouvrez le menu contextuel en cliquant avec le bouton droit de la souris et sélectionnez « Supprimer l'onglet » :



Vous pouvez également supprimer et ajouter des onglets depuis les réglages.

3.5. Aligner un dock à l'écran

Vous pouvez aligner les docks créés à votre guise sur le bord de l'écran. Déplacez simplement le dock à l'emplacement souhaité sur l'écran :



Le dock s'affiche automatiquement dès que vous passez la souris dessus :

Mac V.F.					
	Graphi...erter 12	MacFa...yTree 11	Logoist 5	iFinance 5	Utilitaires
Sites					
	Guide GC 4.4.3	www.macvf.fr			
Dossiers					
Applications					
	Réfère...C 4.4.3				





Vous pouvez régler le comportement et le temps de réaction pour l'affichage du dock dans les réglages du dock.



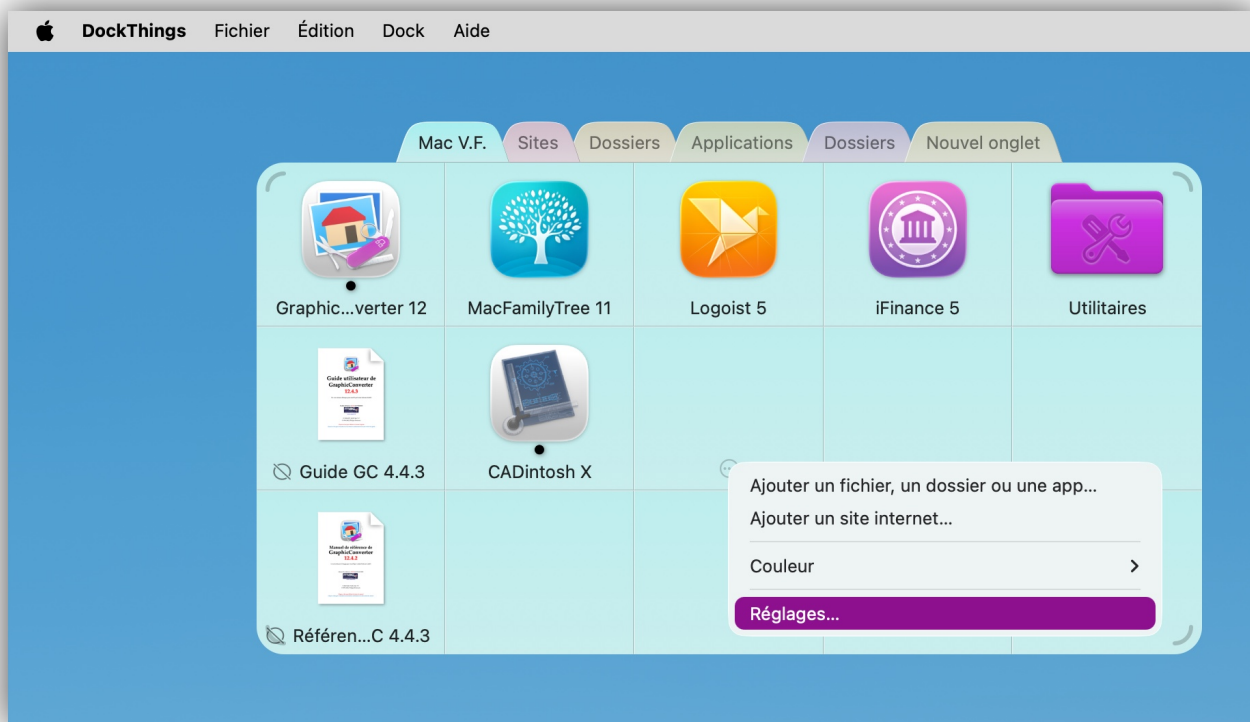
DockThings mémorise les positions de vos docks. Cela vaut également lorsque vous utilisez plusieurs écrans.

4. Réglages du Dock

Ouvrez le menu contextuel et sélectionnez « Réglages » pour ouvrir les réglages du Dock.

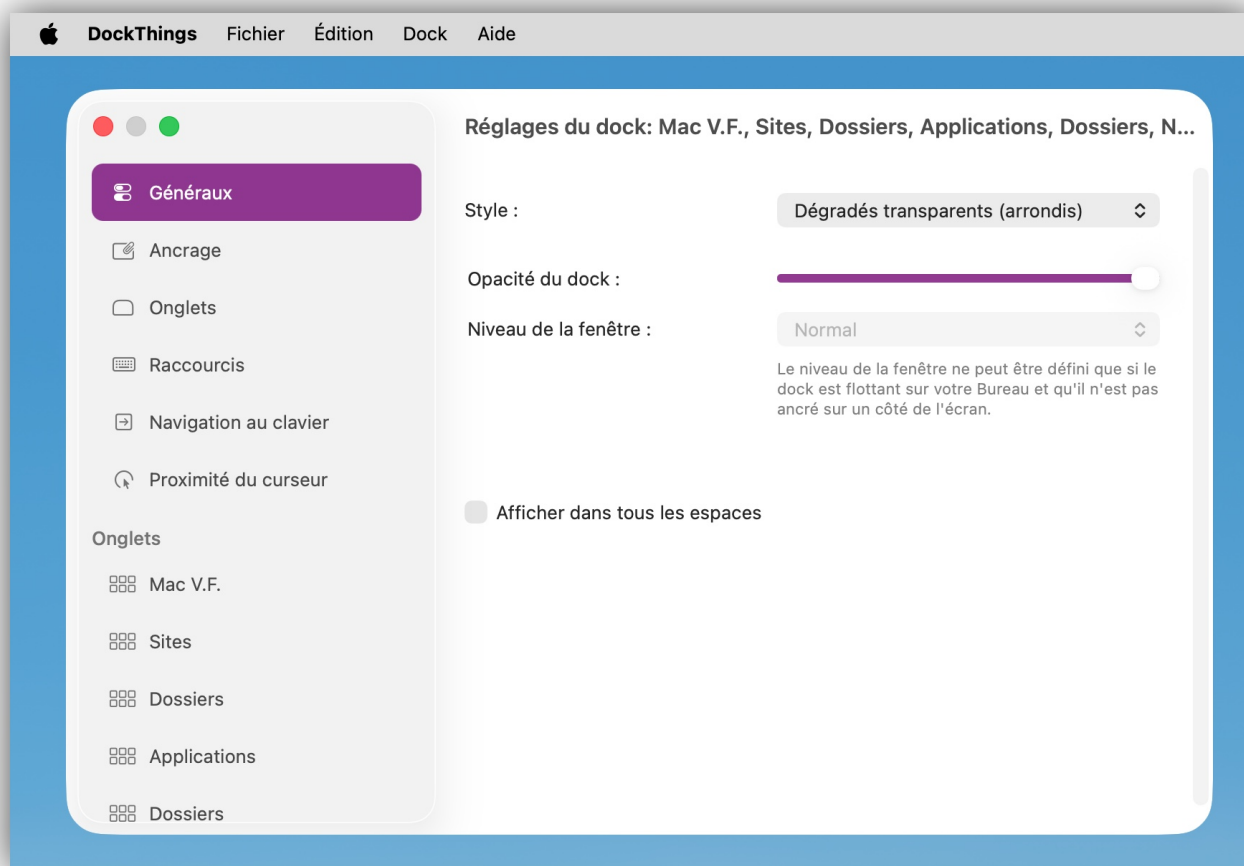


vous pouvez également accéder aux réglages du Dock via la barre de menu de DockThings → Dock → Réglages du Dock.



4.1. Généraux

Dans l'onglet des réglages « Généraux », vous pouvez définir l'apparence du Dock et la position du niveau de la fenêtre.



Style :

Vous pouvez ici sélectionner différents styles de dock qui modifient l'apparence générale du dock.

Opacité du dock :

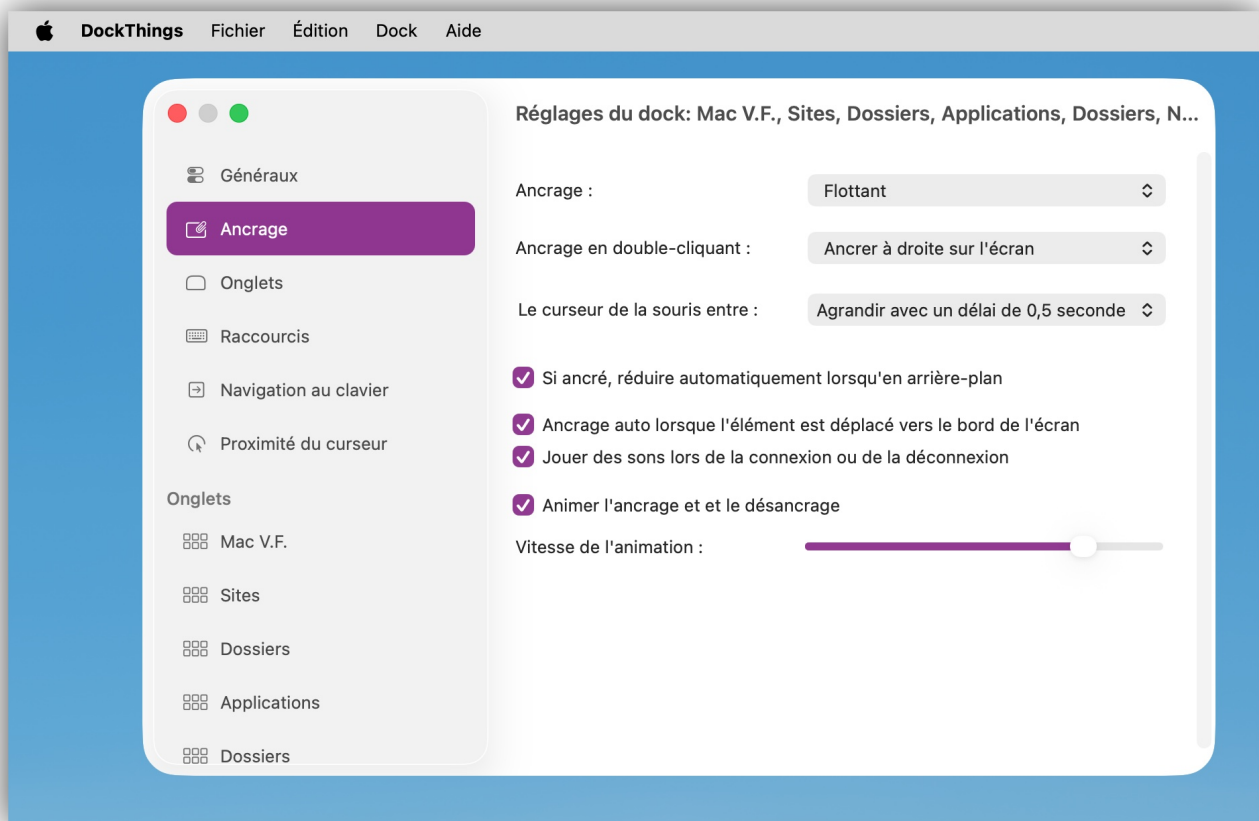
Règle l'opacité du dock. Plus le curseur est à gauche, plus le dock est transparent.

Niveau de la fenêtre :

Le niveau de la fenêtre détermine l'apparence du dock lorsqu'il est flottant.

4.2. Ancrage

Vous pouvez ici régler avec précision le comportement lors de l'ancrage.



Ancrage :

Définissez l'alignement du Dock, par exemple flottant ou sur le bord d'un écran.

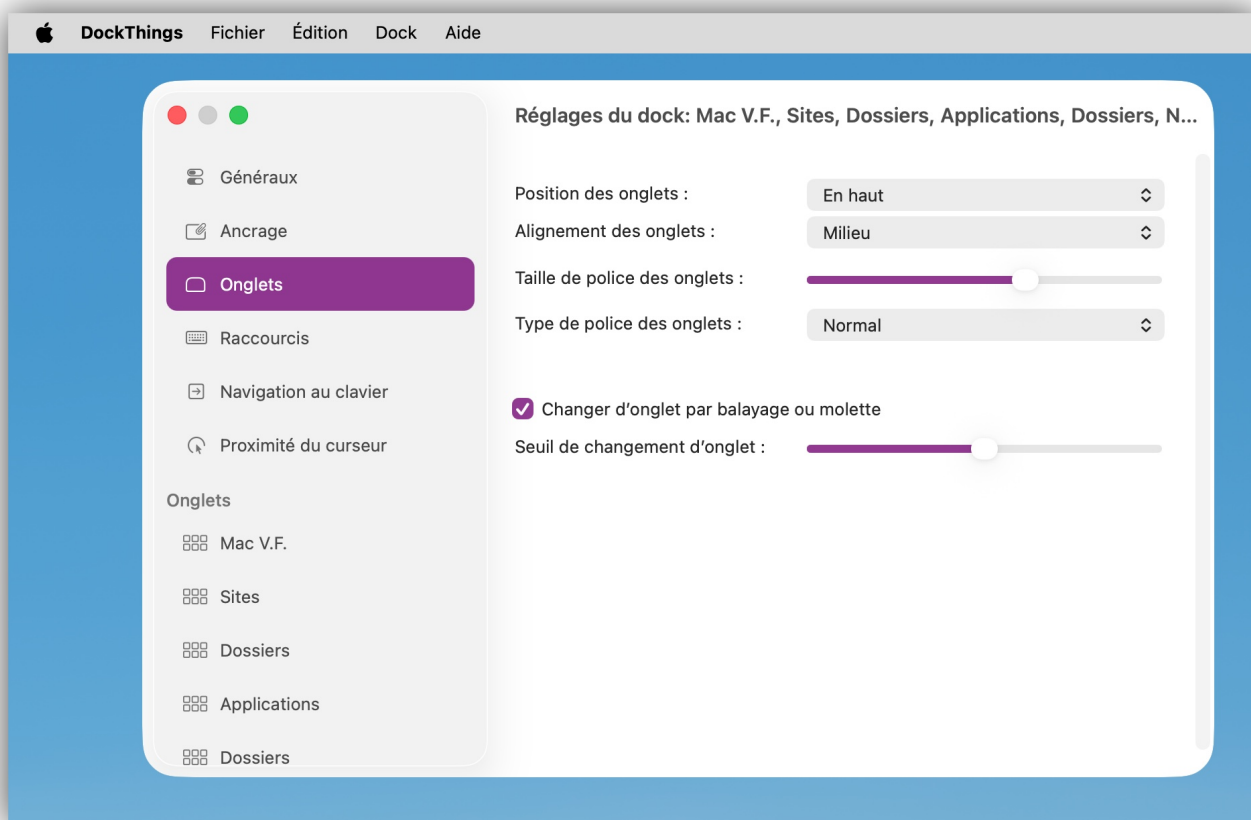
Ancrage en double-cliquant :

Déterminez l'orientation du dock en double-cliquant.

Le curseur de la souris entre :

Ce paramètre influence le déploiement d'un dock dont l'état est « ancré » lorsque vous le survolez avec le curseur de la souris dessus.

4.3. Onglets



Position des onglets :

Définissez ici la position des onglets de vos docks.

Alignement des onglets :

Définissez l'alignement des onglets.

Taille de police des onglets :

Le curseur vous permet de modifier la taille du texte des onglets.

Type de police des onglets :

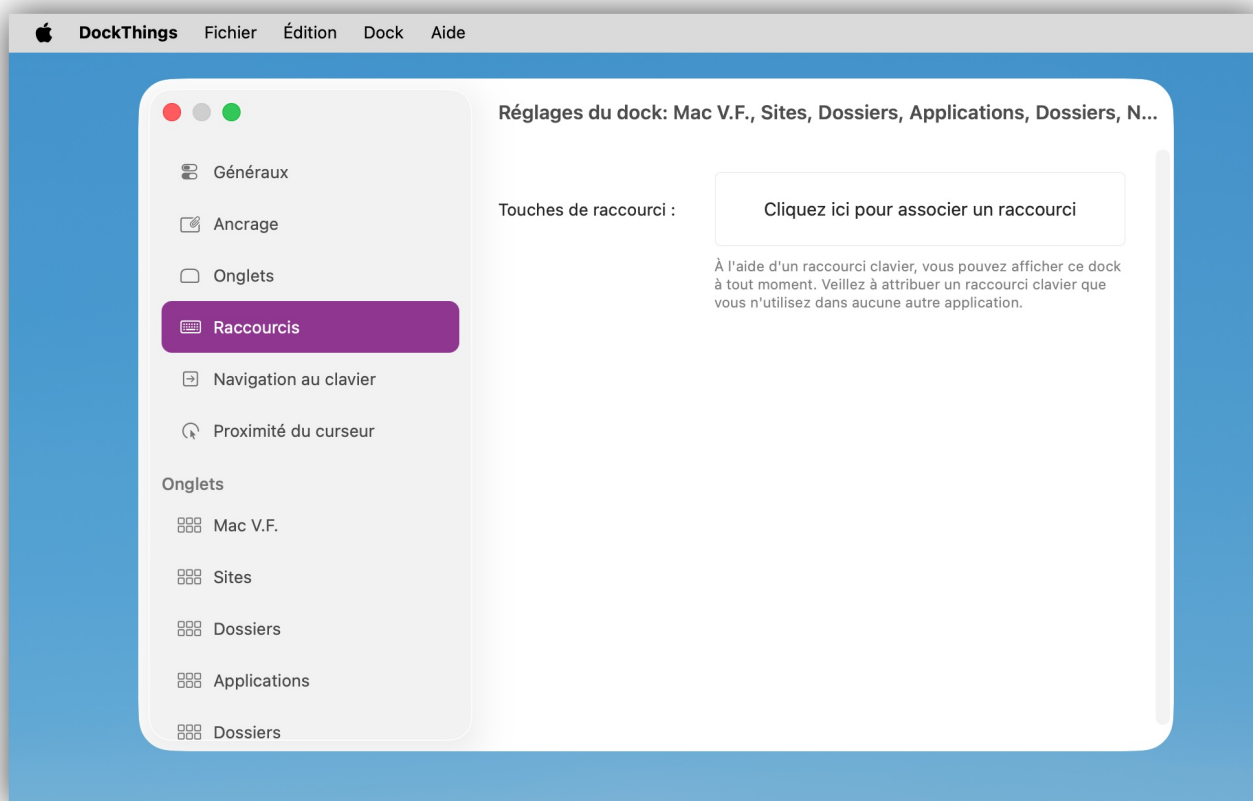
Détermine la graisse de la police.

Changer d'onglet par balayage ou molette :

Cochez la case pour passer facilement d'un onglet à l'autre d'un simple geste ou à l'aide de la molette de votre souris.

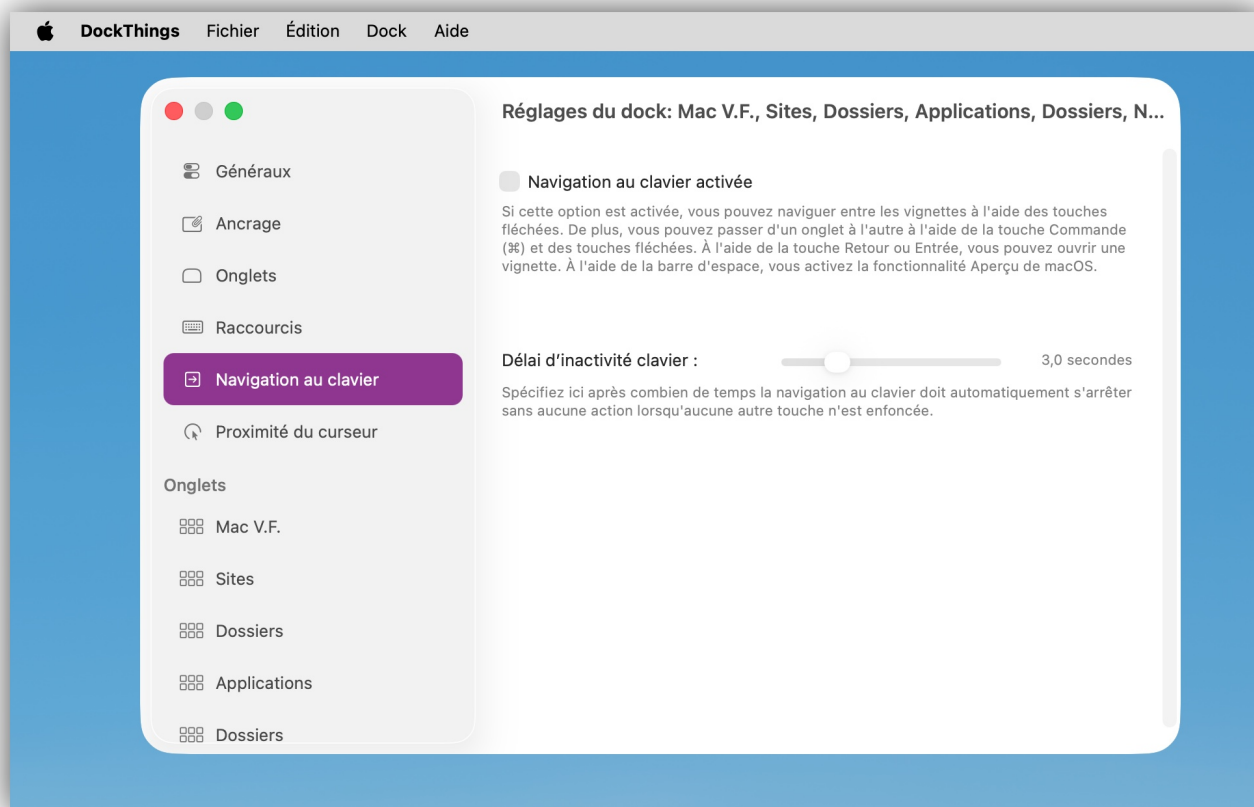
4.4. Raccourcis

Dans cette rubrique, vous pouvez attribuer des raccourcis clavier. Pratique pour afficher le Dock à tout moment au premier plan à l'aide d'une touche de raccourci :



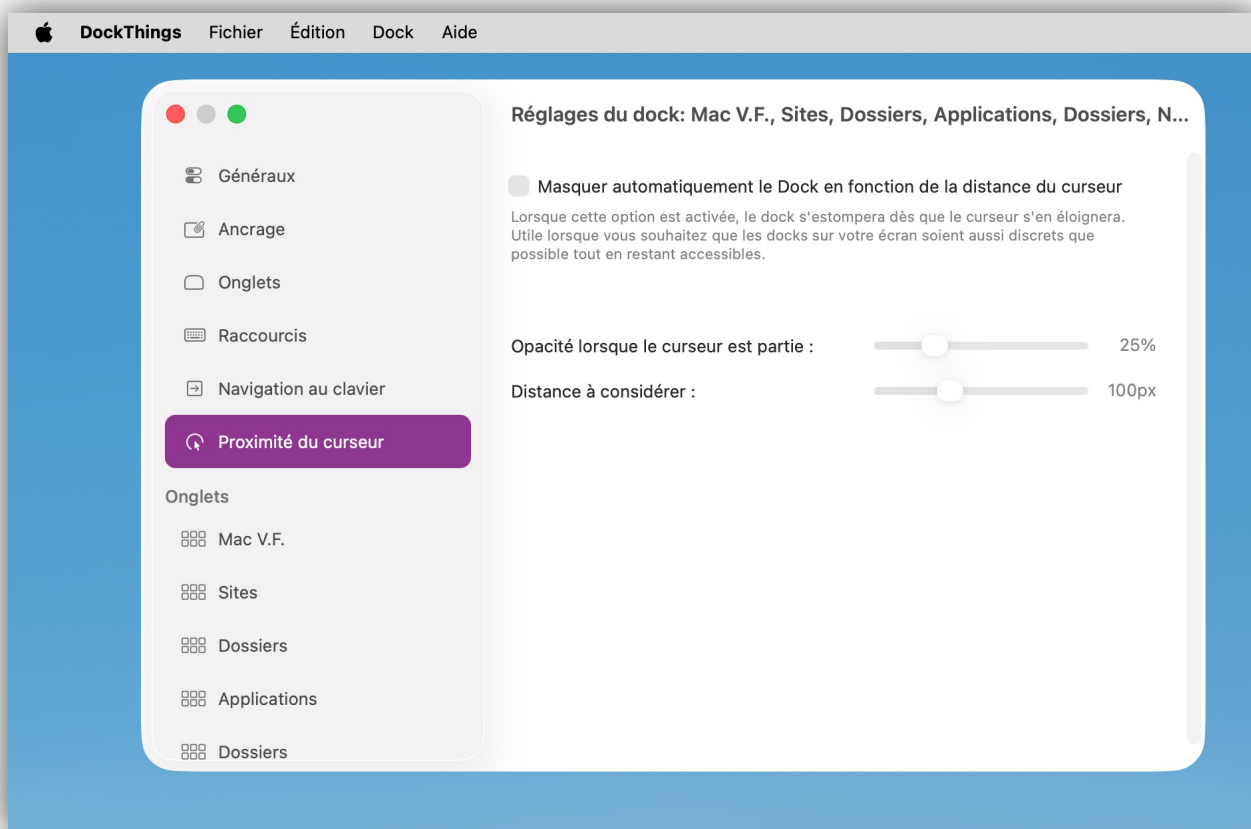
4.5. Navigation au clavier

Vous pouvez également naviguer dans DockThings à l'aide de votre clavier. Pour cela, il suffit de cocher la case correspondante afin de pouvoir naviguer entre les différentes cellules à l'aide des touches fléchées ou de passer d'un onglet à l'autre tout en appuyant simultanément sur la touche « command ».



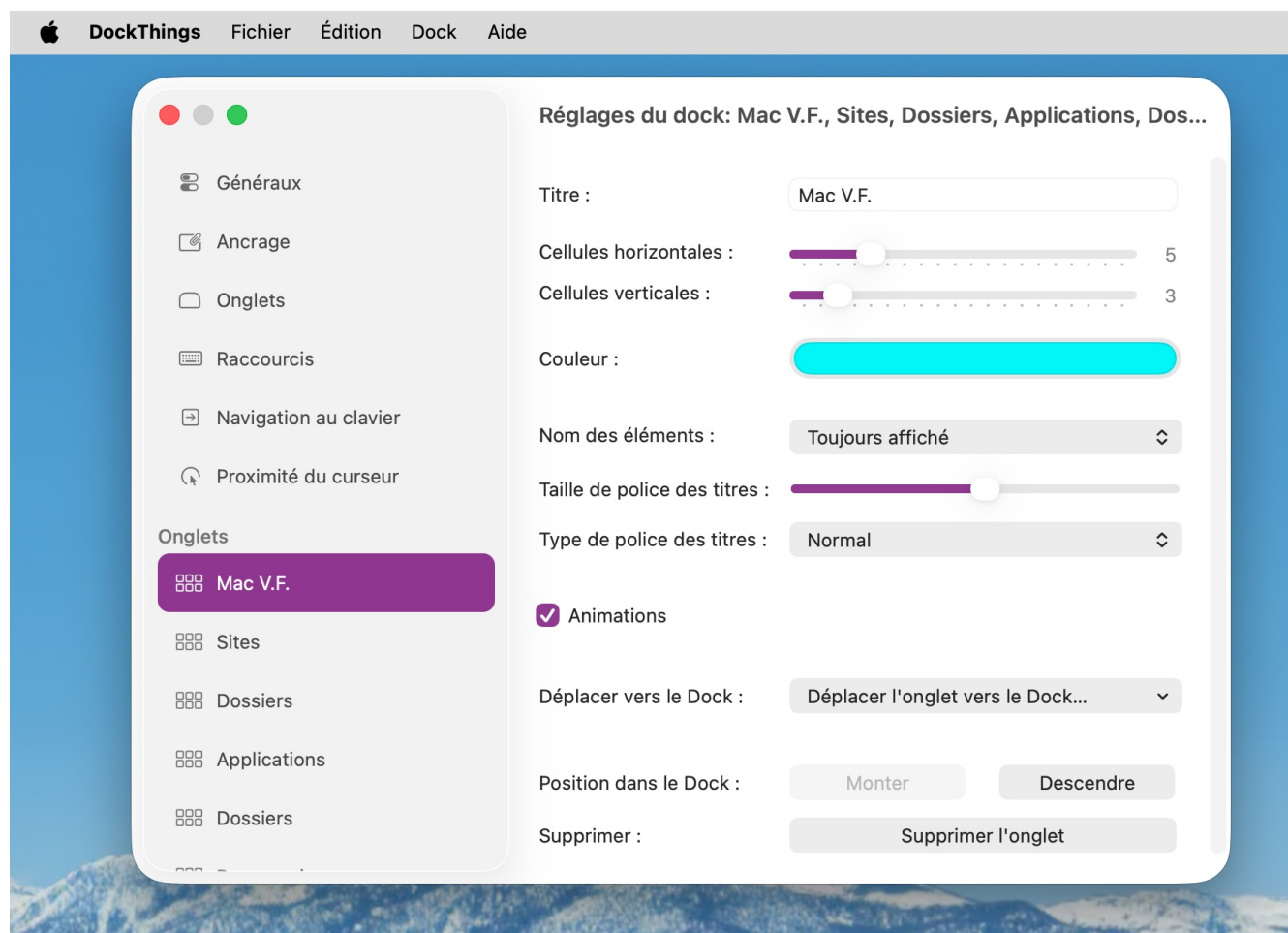
4.6. Proximité du curseur

Si vous souhaitez rendre votre Dock aussi discret que possible, vous pouvez régler ici son masquage en fonction de la distance du curseur de la souris.



4.7. Réglages des onglets

Dans les réglages des onglets, vous pouvez à tout moment modifier le nom de l'onglet et le nombre de cellules horizontales et verticales :



Nom des éléments :

Déterminez si le nom des objets ajoutés doit toujours être affiché, toujours masqué ou uniquement affiché lors du survol de la cellule par le curseur de la souris.

Taille de police des titres :

Déterminez la taille des noms d'objets à l'aide du curseur.

Type de police des titres :

Détermine la graisse de la police des noms d'objets.

Déplacer vers le Dock :

Vous pouvez ici déplacer l'onglet vers un autre dock ou créer directement un nouveau dock contenant cet onglet.

Position dans le Dock :

Les boutons « Monter » et « Descendre » permettent de déplacer l'onglet sélectionné afin de modifier l'ordre des onglets dans le dock.

5. Assistance technique

Vous trouverez ici le manuel actuel de nos programmes :

<http://www.syniumsoftware.com/de/manuals>

Vous trouverez ici les dernières actualités de Synium Software :

<http://www.syniumsoftware.com/de/news>

Si vous ne parvenez pas à résoudre un problème à l'aide du manuel, veuillez nous contacter :

- le support Français à cette adresse :
<https://www.macvf.fr/contact>
- le support Anglais à cette adresse :
<https://www.syniumsoftware.com/en/contact>
- le support Allemand à cette adresse :
<http://www.syniumsoftware.com/de/contact>

Contributeurs

Conception de l'interface humaine	Test et validation
Mendel Kucharzeck	Mendel Kucharzeck Benjamin Günther Tobias Koch Pascal Johann Marco Weitz Oliver Klunk Florian Fehlberg
Documentation	Traducteurs
Florian Fehlberg	Anglais : Stephanie Resch Portugais : Paulo da Silva Quitério Neto Italien : Claudio Santucci Danois : Mogens Thyregod. Français : Philippe Bonnaure (www.macvf.fr) Hongrois : Christopher Hagmann Néerlandais : Jan Decoster Finnois : Heikki Halleen Polonais : Robert Zientara Espagnol : Hans Widemann Russe : Alexandr Norvégien : Elke Eisenschmidt Suédois : Erik Hansson Tchèque : Martin Světlík

